

HIDDEN
design reference
MONSTER

■ PAGES

아신	웹 페이지 모바일 페이지
파이널기어	웹 페이지 모바일 페이지
빌런마스터	웹 페이지 모바일 페이지
아터리 기어:퓨전	웹 페이지 모바일 페이지
케로로M	웹 페이지 모바일 페이지
히어로킹	웹 페이지 모바일 페이지

■ BANNER

바이킹 라이즈	사전예약 배너 런칭 배너 광고 배너 커뮤니티 배너 커뮤니티 영웅 도감
돔스데이: 라스트 서바이버	사전예약 배너
로드 모바일	커뮤니티 배너
방주지령	사전예약 배너 업데이트 배너 콜라보 배너

다시그리는시간	사전예약 배너 이벤트 배너
빌런마스터	사전예약 배너 런칭 배너 콜라보 배너
Four Gods on WEMIX	사전예약 배너 이벤트 배너
아터리 기어:퓨전	사전예약 배너
백악극광	커뮤니티 배너
케로로M	사전예약 배너 런칭 배너 커뮤니티 배너
에테르 게이지	사전예약 배너 런칭 배너
라그나로크 더 로스트 메모리즈	UA 배너
히어로킹	사전예약 배너 런칭 배너 콜라보 배너 커뮤니티 배너 커뮤니티 영웅 도감
아르미스	커뮤니티 배너
영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들	사전예약 배너 런칭 배너 콜라보 배너 UA 배너 커뮤니티 배너 커뮤니티 영웅 도감

에이지 오브 엠파이어 모바일	커뮤니티 배너
주술회전 팬텀 퍼레이드	사전예약 배너 런칭 배너
매직 디펜스 : TD	커뮤니티 배너 커뮤니티 영웅 도감

MARKET IMAGES

아신	마켓 이미지
방주지령	마켓 이미지
빌런마스터	마켓 이미지
Four Gods on WEMIX	마켓 이미지
아터리 기아:퓨전	마켓 이미지
케로로M	마켓 이미지
라그나로크 더 로스트 메모리즈	마켓 이미지
히어로킹	마켓 이미지
영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들	마켓 이미지

APP ICON

창천삼국	앱 아이콘
아신	앱 아이콘
미니어스	콜라보 앱 아이콘
빌런마스터	앱 아이콘 콜라보 앱 아이콘
Four Gods on WEMIX	앱 아이콘
케로로M	앱 아이콘
히어로킹	앱 아이콘 콜라보 앱 아이콘
영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들	앱 아이콘

IN GAME IMAGES

블러드카오스	로딩 스크린 인게임 아이콘
빌런마스터	로그인 스크린 로딩 스크린
Four Gods on WEMIX	로딩 스크린
케로로M	로딩 스크린
히어로킹	로그인 스크린 로딩 스크린

LOCALIZATION

걸카페건	배너 현지화 UI 현지화 이모티콘 현지화
다시그리는시간	배너 현지화 UI 현지화
백아극광	배너 현지화
옥토파스 트레블라	배너 현지화

OFFLINE

바이킹 라이즈	지하철 버스 택시
---------	-----------------

영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들	지스타 부스 리플렛
에이지 오브 엠파이어 모바일	간담회 리플렛
주술회전 팬텀 퍼레이드	컨테이너 부스 버스 커피트럭

GOODS

방주지령	공식 굿즈
빌런마스터	공식 굿즈
영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들	공식 굿즈

KEY VISUAL

코드 엘루힐	키비주얼
유그드라 리버스	키비주얼
에테르 게이지	키비주얼
광극해어	키비주얼
미니어스	키비주얼

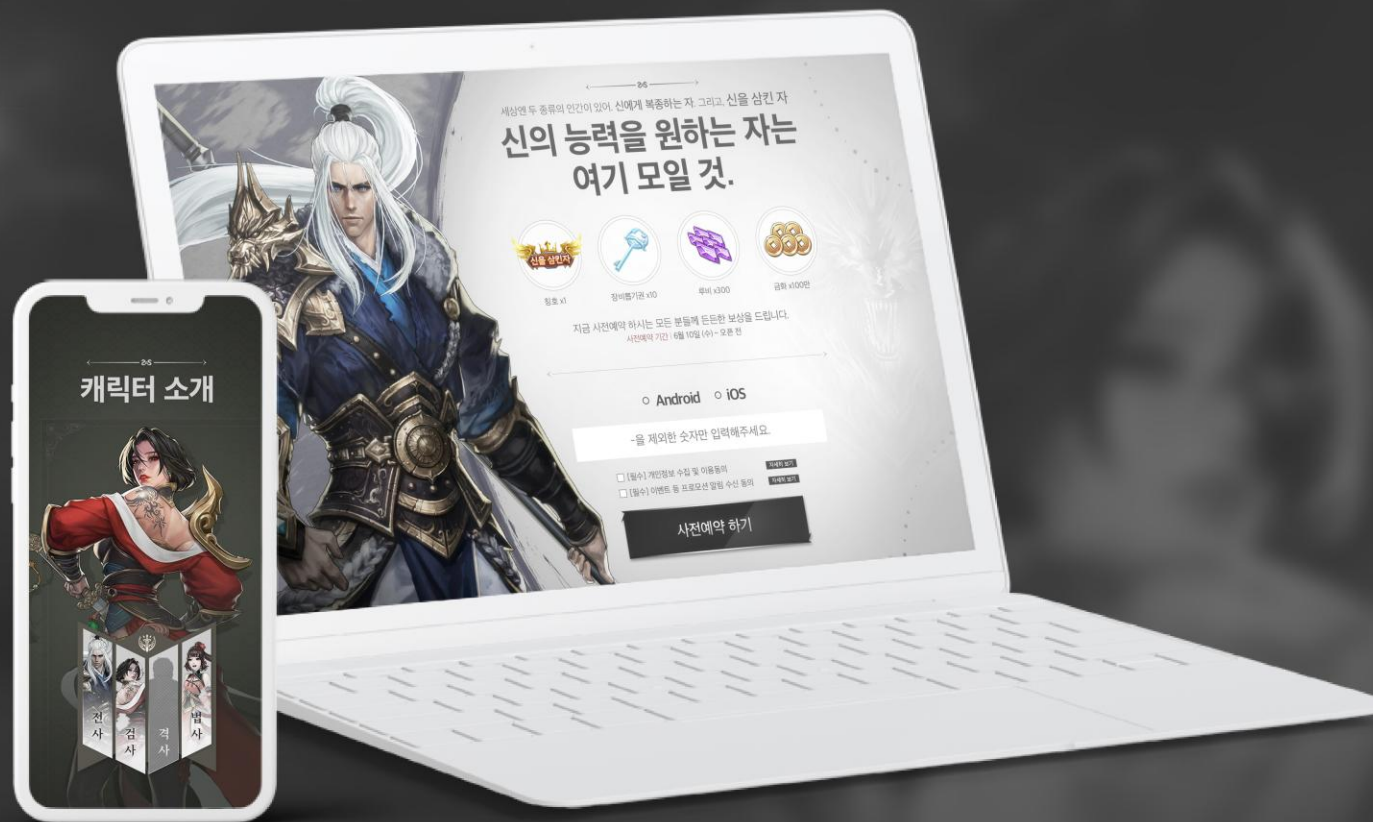
VIDEO REFERENCE

PAGES

야신

INFO

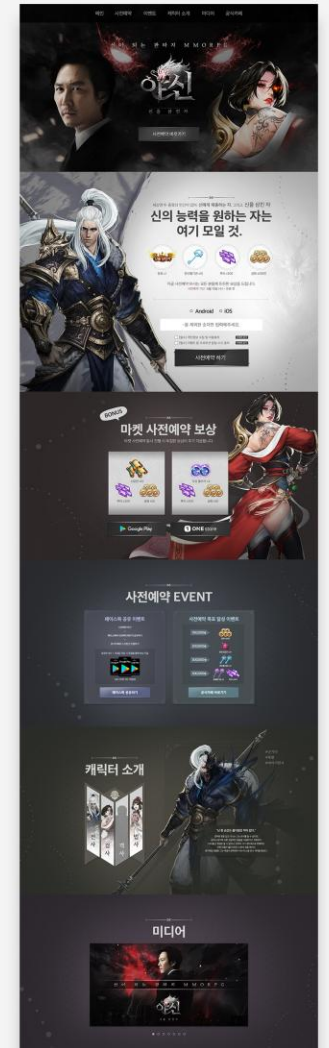
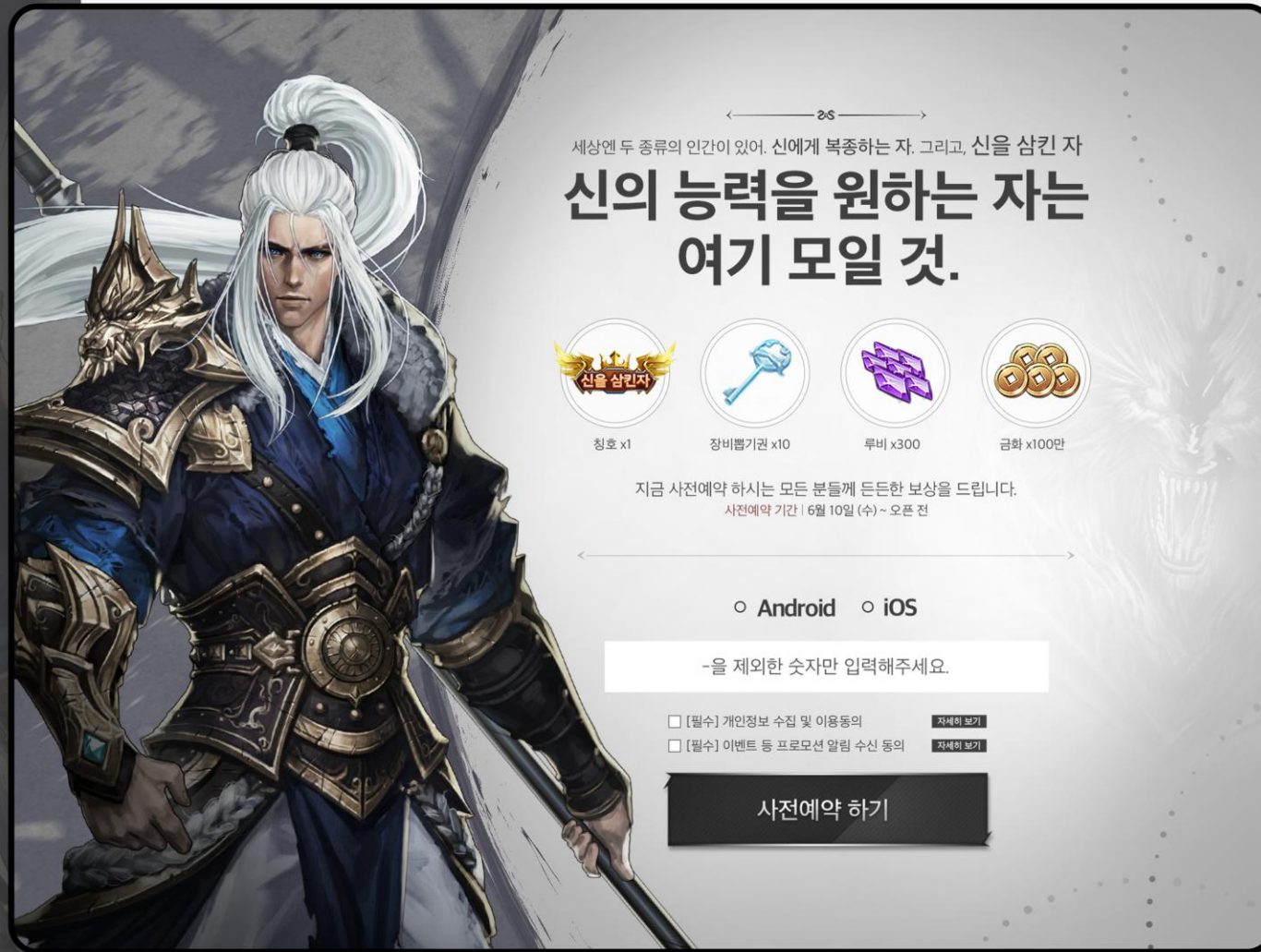
판타지 MMORPG인 '야신'은 동서양을 아우르는 그래픽, 화려한 스킬 액션, MMORPG의 장점을 살린 광활한 필드와 대규모 배틀, 4단계의 야신 변신 시스템은 몰입할 수 있는 MMORPG를 기다리던 유저들에게 새로운 세계를 제공할 것 입니다.



1) 웹 페이지

OVERVIEW

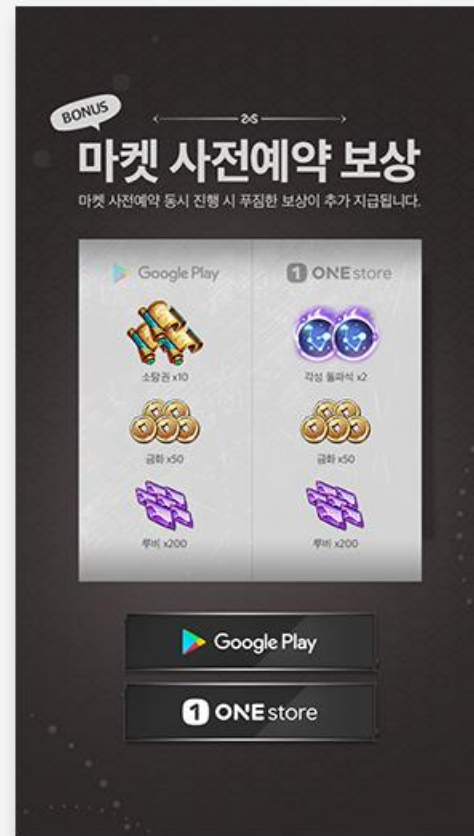
동서양을 아우르는 그래픽을 가진 '아신'을 표현하기 위해 동양적 느낌의 강렬한 붓 터치를 사용한 강조 페이지와 서양적 느낌의 세련된 그라데이션으로 작업된 세부 페이지로 나누어 작업하였습니다.



2) 모바일 페이지

OVERVIEW

동서양을 아우르는 그래픽을 가진 '아신'을 표현하기 위해 동양적 느낌의 강렬한 붓 터치를 사용한 강조 페이지와 서양적 느낌의 세련된 그라데이션으로 작업된 세부 페이지로 나누어 작업하였습니다.



PAGES

파이널기어

INFO

육성 전략 액션 RPG ‘파이널기어’는 운석 충돌 후 문명이 재건되기 시작한 600여년 후의 지구를 배경으로 다양하고 깊이있는 설정의 캐릭터들과 머리부터 발끝까지 커스텀 할 수 있는 각양각색의 메카닉 파츠 조합 시스템으로, 유저들에게 미소녀와 메카닉 둘 간의 이색적인 재미를 전달하고 있습니다.



1) 웹 페이지

OVERVIEW

육성 전략 액션 RPG '파이널기어'를 표현하기 위해 파이널기어의 메인 컬러인 블루를 상징하는 푸른 하늘을 배경으로 메카와 미소녀를 배치해 게임의 아이덴티티를 표현하였습니다.

파이널기어 비기닝

— 블랙아크 용병단장 공개 모집 —

출격 예약 기간: 2021년 00월 00일 ~ 정식 서비스 오픈전까지



다이아 x300



장비 교환 부활 x50



장비 가속 장치 x5

☒ Android ☐ iOS

'-'를 제외한 휴대폰 번호를 입력해주세요.

☐ 아래 내용을 확인하였으며, 모두 동의합니다.

☐ 개인정보 수집 및 이용 동의 [자세히 보기](#)

☐ 이벤트 등 프로모션 알림 수신 동의 [자세히 보기](#)

지원서 제출하기!

마켓 사전예약하고 3만 골드 더받자!



GET IT ON
Google Play



App Store에서
다운로드 하기

HIDDEN MONSTER

2) 모바일 페이지

OVERVIEW

육성 전략 액션 RPG '파이널기어'를 표현하기 위해 파이널기어의 메인 컬러인 블루를 상징하는 푸른 하늘을 배경으로 메카와 미소녀를 배치해 게임의 아이덴티티를 표현하였습니다.



PAGES

빌런마스터

INFO

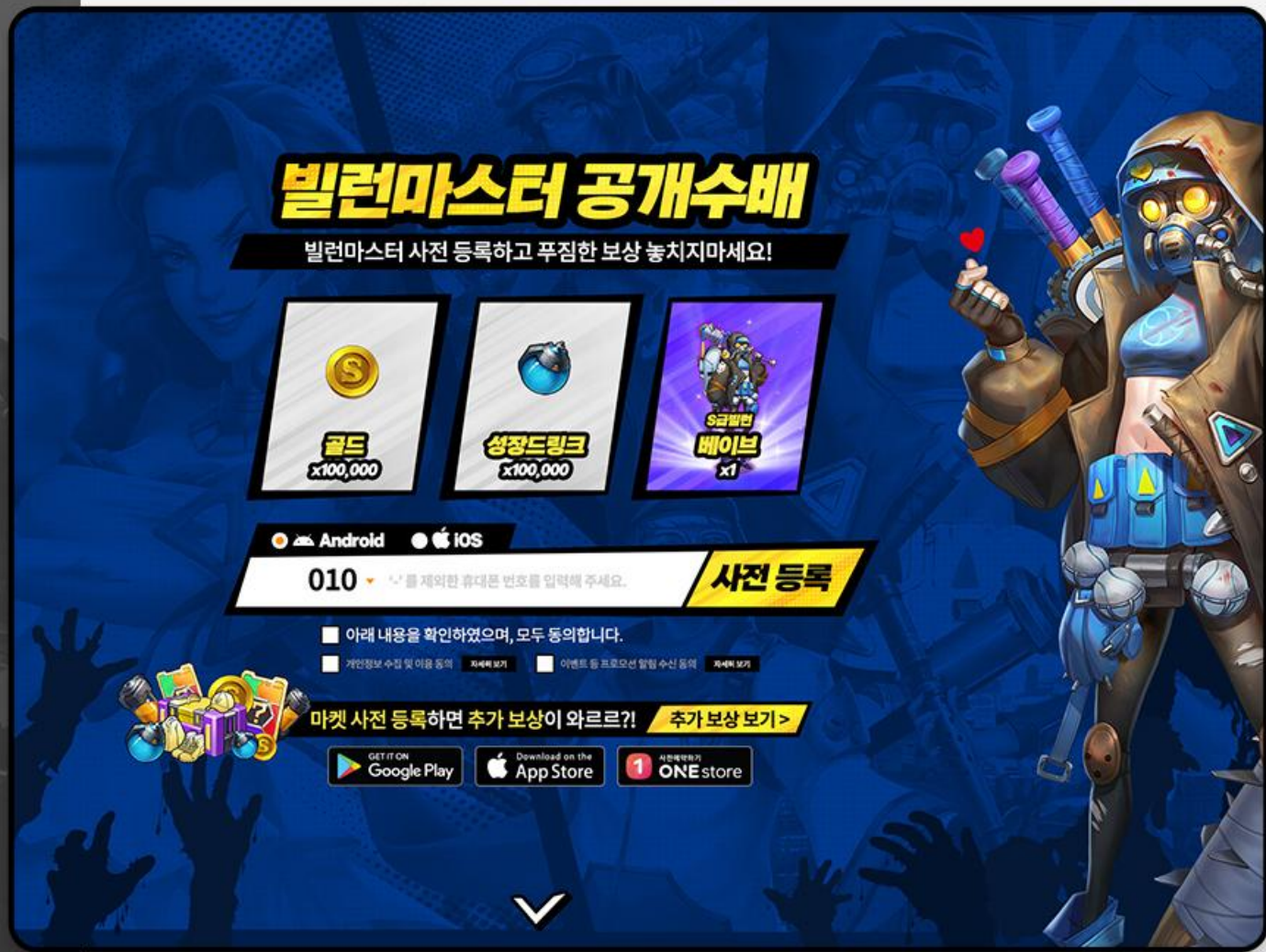
방치형 생존 RPG '빌런마스터'는 바이러스로 인해 감염체가 되어버린 사람들과 혼란스러운 세상을 지배하려는 빌런들을 중심으로 하는 게임으로, 히어로가 아닌 빌런에 중점을 둔 독특한 소재는 범람하는 히어로들에 지친 유저들에게 더욱 매력적인 게임으로 다가올 것 입니다.



1) 웹 페이지

OVERVIEW

방치형 생존 RPG '빌런마스터'를 표현하기 위해 전체적인 컨셉을 게임 일러스트의 느낌을 살릴 수 있는 아메리칸 코믹스로 표현하고, 폴리스 라인과 좀비의 손을 사용, 게임의 핵심 주제인 좀비 아포칼립스의 느낌을 나타내고 있습니다.



2) 모바일 페이지

OVERVIEW

방치형 생존 RPG '빌런마스터'를 표현하기 위해 전체적인 컨셉을 게임 일러스트의 느낌을 살릴 수 있는 아메리칸 코믹스로 표현하고, 폴리스 라인과 좀비의 손을 사용, 게임의 핵심 주제인 좀비 아포칼립스의 느낌을 나타내고 있습니다.



PAGES

아터리 기어:퓨전

INFO

기갑소녀 비주얼 RPG '아터리 기어:퓨전'은
괴뢰라는 생명체와의 오랜 전쟁으로 인해
멸망해버린 세계에서 백여명의 기갑소녀들이
반격에 나선다는 시리어스하고 디스토피아적
세계관으로 소녀와 기계의 융합은 기존의
2차원게임에 매너리즘을 느끼고 있던 유저들에게
독특한 매력을 느끼게 해줍니다.



1) 웹 페이지

OVERVIEW

기갑소녀 비주얼 RPG '아터리 기어:퓨전'의 투표 참여 프로모션 페이지로 게임의 핵심인 기갑적인 요소를 배경에 다수 추가하고, 최대한 심플한 레이아웃으로 표현하여, 100명의 캐릭터들에 집중할 수 있도록 나타내었습니다.

100명의 소녀를 소개합니다!

지휘관님의 취향 저격 소녀를 찾아 선택해주세요!



OVERVIEW

기갑소녀 비주얼 RPG ‘아터리 기어:퓨전’의 투표 참여 프로모션 페이지로 게임의 핵심인 기갑적인 요소를 배경에 다수 추가하고, 최대한 심플한 레이아웃으로 표현하여, 100명의 캐릭터들에 집중할 수 있도록 나타내었습니다.



PAGES

케로로M

INFO

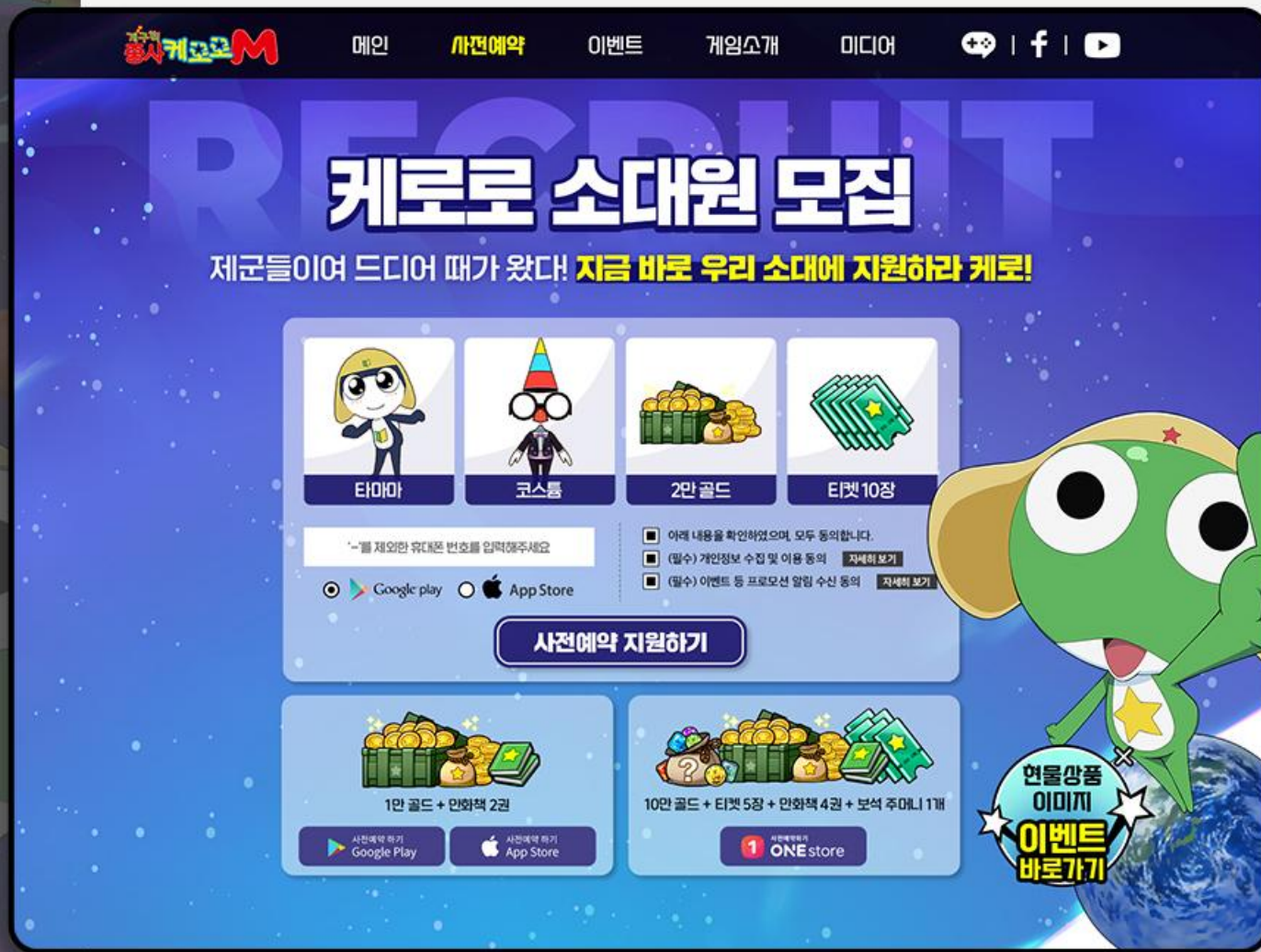
캐주얼 슈팅게임 '케로로M'은 한 시대를 지배했던 대형 IP인 '개구리 중사 케로로'의 캐릭터와 설정을 슈팅 장르에 접목해 섬세하고 디테일한 조작감을 선보이며, 원작을 즐겼던 유저들에겐 추억과 향수를, 새롭게 접한 유저들에겐 캐주얼 슈팅 고유의 재미를 전달하고 있습니다.



1) 웹 페이지

OVERVIEW

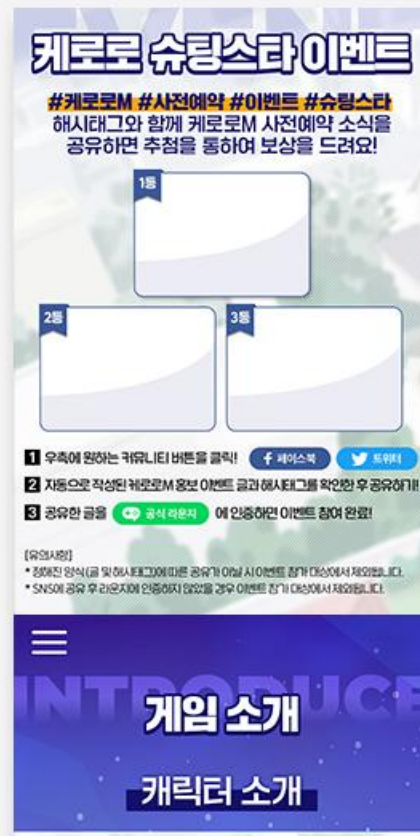
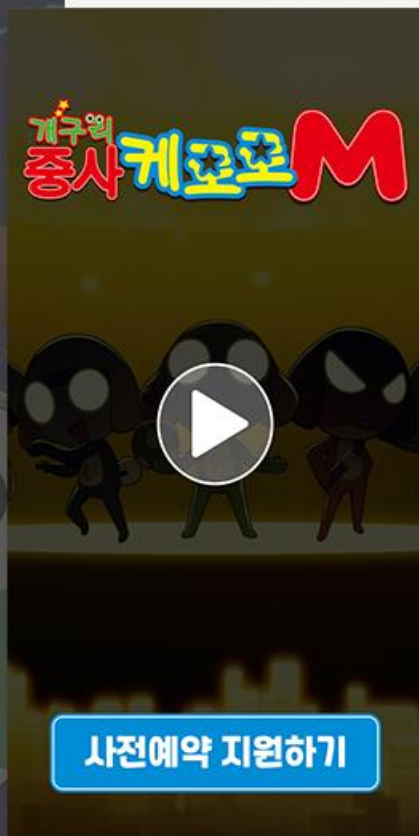
캐주얼 슈팅게임 '케로로M'의 사전예약 페이지는 게임의 특징인 캐주얼함이 확실히 전달될 수 있도록 전체적으로 둥글고 부드럽게 표현되었고, 케로로 IP의 귀환을 케로로 소대가 우주에서 점차 지구로 다가오고 있는 느낌의 배경으로 나타내어 유저들의 사전예약에 대한 기대감을 한층 높여주었습니다.



2) 모바일 페이지

OVERVIEW

캐주얼 슈팅게임 '케로로M'의 사전예약 페이지는 게임의 특징인 캐주얼함이 확실히 전달될 수 있도록 전체적으로 둥글고 부드럽게 표현되었고, 케로로 IP의 귀환을 케로로 소대가 우주에서 점차 지구로 다가오고 있는 느낌의 배경으로 나타내어 유저들의 사전예약에 대한 기대감을 한층 높여주었습니다.



PAGES

히어로킹

INFO

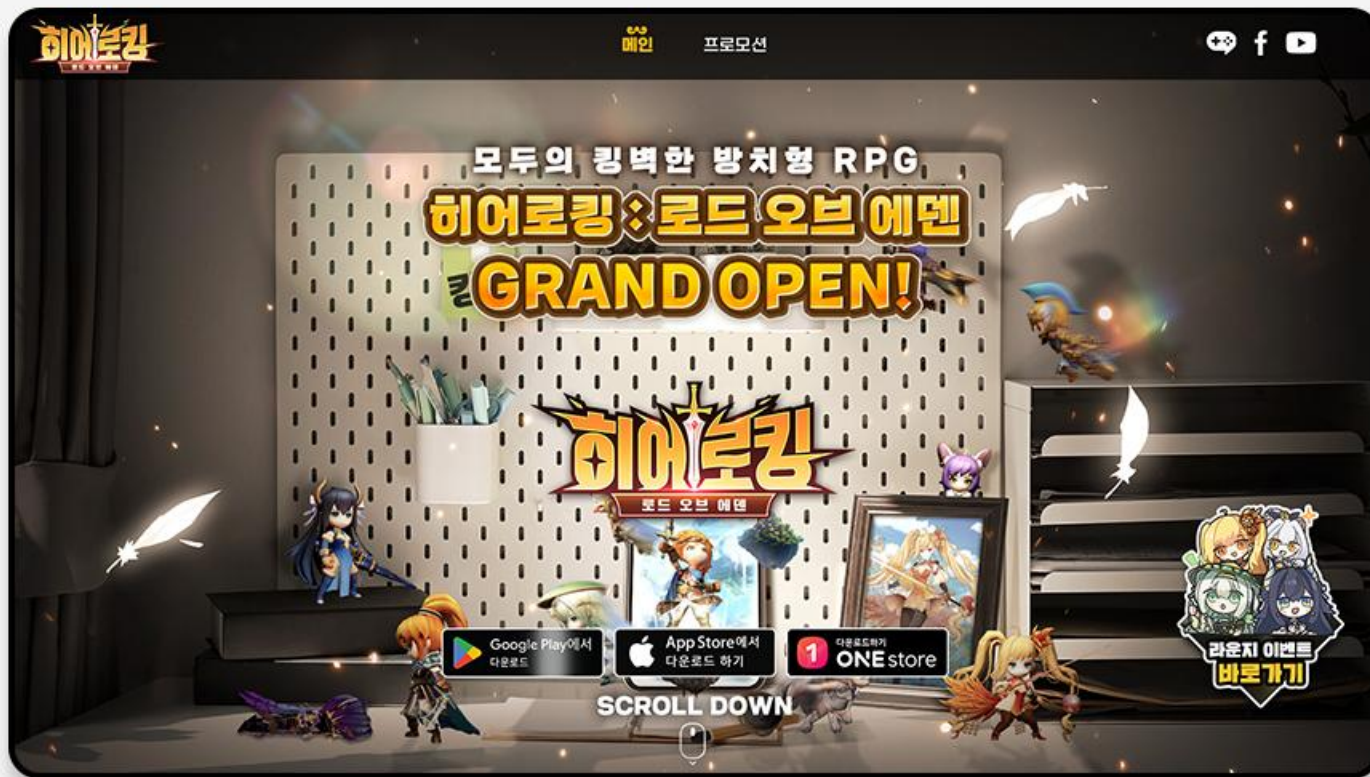
수집형 RPG '히어로킹'은 부정과 타락으로 가득한 지상에서 용사라 불리기 시작한 소년이 에덴을 구하기 위한 모험을 떠나는 게임으로, 한국 서버 전용 사방신과 매력 넘치는 영웅들을 수집하고 다양한 콘텐츠를 제공함으로 유저들에게 지루하지 않은 경험을 선사할 것입니다.



1) 웹 페이지

OVERVIEW

수집형 RPG '히어로킹'의 페이지는 다양한 영웅 캐릭터와 에덴으로 떠나는 용사의 모험을 유저들에게 전달하기 위해 휴대폰에서 히어로킹의 영웅들이 현실로 나와 용사를 모집하는 느낌을 표현해 '히어로킹'의 아이덴티티를 표현하였습니다.



2) 모바일 페이지

OVERVIEW

수집형 RPG '히어로킹'의 페이지는 다양한 영웅 캐릭터와 에덴으로 떠나는 용사의 모험을 유저들에게 전달하기 위해 휴대폰에서 히어로킹의 영웅들이 현실로 나와 용사를 모집하는 느낌을 표현해 '히어로킹'의 아이덴티티를 표현하였습니다.



BANNER

바이킹 라이즈

INFO

바이킹 라이즈는 북유럽 신화를 배경으로 한 대규모 멀티플레이어 온라인 실시간 전략 전쟁 게임입니다. 거대한 스케일과 뛰어난 그래픽으로 유저들의 이목을 집중시킨 모바일 게임, 바이킹 라이즈의 지도자로서 미드가르드 세계를 발견하고 정복하세요.



1) 사전예약 배너

OVERVIEW

발할라에서 벌어지는 치열한 전장과 역동적인 캐릭터를 활용한 디자인,
바이킹 전사처럼 강렬한 배우 마동석 님을 활용한 디자인은
런칭에 앞서 바이킹 라이즈의 분위기를 느낄 수 있도록
사전예약 배너로 제작되었습니다.



2) 런칭 배너

OVERVIEW

'바이킹라이즈'의 런칭 배너는 다양한 라이팅을 활용하여 제작되었습니다.

역광과 빛 효과를 효과적으로 활용하여 소재와 배경이 어우러지게 함과 동시에 배너에 웅장한 이미지를 더했습니다.



3) 광고 배너

OVERVIEW

'바이킹 라이즈'의 광고 배너는 런칭 모델 배우 마동석님과 영웅 이미지를 활용하여 다양한 타겟층을 노렸고, 충분한 이목을 끌고 동시에 높은 효율을 낼 수 있도록 강한 대비감과 빛 효과를 활용하여 디자인하였습니다.



4) 커뮤니티 배너

OVERVIEW

'바이킹라이즈'의 커뮤니티 배너는 보상을 강조 할 수 있도록 컬러를 활용하여 제작되었습니다. 화려한 배경보다는 톤을 낮춘 배경을 사용하여 텍스트에 더 눈길을 끌도록 디자인 하였습니다.



5) 커뮤니티 영웅 도감

OVERVIEW

북유럽 신화와 바이킹 역사의 전설적인 영웅들과 함께하는 '바이킹 라이즈'에서, 영웅의 특기와 스킬 정보는 정복전쟁에 매우 중요한 요소입니다. 정복의 역사를 함께할 영웅들의 개성을 살리며, 직관적인 정보들을 얻을 수 있도록 디자인 되었습니다.

◆ 눈의 여인 ◆
이바나
IVANA

공격형 영웅

공격형 영웅
공격 능력과 병사 제압 능력을 지니고 있을 뿐만 아니라 질질 시 더 많은 병력을 동원할 수 있습니다.

[스킬 1] 침묵 (액티브 스킬)
적군 부대에 적군 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입히고, 70%의 확률로 적군 부대에 3초 동안 액티브 스킬 사용량을 일시적으로 억제합니다.

[스킬 2] 위협적인 검 (패시브 스킬)
인물 부대의 병력이 적군 부대에 50% 이상 공격 시 20%의 확률로 적군 부대에 적군 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입히고, 70%의 확률로 적군 부대에 3초 동안 공격 시 20%의 확률로 인물 부대의 병력이 50% 동안 30% 증가합니다.

◆ 드래곤 슬레이어 ◆
라그나르
RAGNAR

공격형 영웅

공격형 영웅
강력한 치유 능력과 버프 능력을 지니고 있으며 대미지가 높은 공격형 영웅과 함께 사용하면 부대의 전투력이 크게 강화됩니다.

[스킬 1] 정복의 길 (액티브 스킬)
인물 부대 안에 있는 최대 3개의 적군 부대의 공격력, 방어력, 제압력 각각 40% 동안 15% 증가합니다. 적군 영웅이 스킬을 사용할 때 인물 부대 안에 있는 최대 3개의 적군에게 직접 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입힙니다. 해당 대미지는 적군 부대에 10% 감소합니다.

[스킬 2] 불굴의 의지 (패시브 스킬)
인물 부대로부터 대미지를 받으면 15%의 확률로 일정 병력을 회복 (회복 계수 800)합니다. 해당 효과는 2초마다 최대 1회만 발동하며 보조 영웅의 액티브 스킬 대미지가 30% 동안 10% 증가합니다.

◆ 월드 스피릿 ◆
세이라
SHEILA

공격형 영웅

공격형 영웅
식량과 식재를 제집할 때 제집 효율 보너스를 받습니다. 방어, 가속 스킬을 선택하면 제집 손실이 감소합니다.

[스킬 1] 맹독 화살 (액티브 스킬)
대상에게 직접 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입히고 대상에 40% 동안 공격합니다. 중독된 대상은 3초 동안 대미지 50%까지 감소 100%를 입힙니다.

[스킬 2] 흥분 (패시브 스킬)
인물 부대가 액티브 스킬 사용 시 50%의 확률로 자신의 공격력이 40% 동안 30% 증가합니다.

◆ 바이킹의 눈 ◆
아르투르
ARTUR

공격형 영웅

공격형 영웅
액티브 스킬로 대상에게 부여하는 화상 효과가 많을수록 입히는 대미지가 증가합니다.

[스킬 1] 열상 (액티브 스킬)
부대일 병력 안에 있는 최대 3개의 적군 부대에 직접 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입히고, 70%의 확률로 인물 부대의 화상 대미지가 40% 동안 30% 증가합니다.

[스킬 2] 화대 (패시브 스킬)
90% 이상 적군 부대에 직접 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입힙니다. 적군 부대의 화상 상태가 아니라면 화상 상태로 인물이 30% 동안 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입힙니다.

◆ 추격자 ◆
베르단디
VERDANDI

공격형 영웅

공격형 영웅
대상에게 화상 효과를 입힙니다. 부대의 액티브 스킬 발동 확률을 올려주는 것이 해당 영웅의 장점입니다.

[스킬 1] 견제 사격 (액티브 스킬)
대상에게 직접 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입히고, 대상을 화상 상태로 만들어 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입힙니다. 해당 효과는 30% 동안 지속됩니다.

[스킬 2] 빠른 사격 (패시브 스킬)
90% 이상 대상에게 직접 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입히고 100%의 확률로 화상 상태를 입힙니다.

◆ 울프 위스퍼러 ◆
이보르
IVOR

공격형 영웅

공격형 영웅
부대의 액티브 스킬 대미지를 증가시키며 분노 획득 증가 스킬이 있는 영웅과 함께 활용하는 것을 추천합니다.

[스킬 1] 울프의 도끼 (액티브 스킬)
부대일 병력 안에 있는 최대 3개의 적군에게 직접 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입히고, 인물 부대의 공격력이 30% 동안 10% 증가합니다.

[스킬 2] 도끼 날리기 (패시브 스킬)
인물 부대가 일관 공격 시 20%의 확률로 대상에게 직접 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 입히고, 인물 부대가 보조 효과를 보유하고 있을 시 대미지 50%까지 감소 100%를 1회 증가합니다.

BANNER

덤스데이 : 라스트 서바이버

INFO

‘덤스데이 : 라스트 서바이버’ 는 좀비에게 잠식당한 도시의 사령관이 되어 싸우는 전략 시뮬레이션 게임입니다. 실감나는 캐릭터 설정과 흥미로운 스토리는 유저들에게 몰입감을 선사하여 전략형 게임의 새로운 패러다임을 제시하고 있습니다.



1) 사전예약 배너

OVERVIEW

‘둠스데이’의 사전예약 배너는 좀비 아포칼립스의 컨셉을 살리는 핏자국, 불씨 등을 활용한 디자인으로 캐릭터들의 치열한 생존 전투를 느낄 수 있도록 제작되었습니다.



BANNER

로드 모바일

INFO

로드 모바일은 제국이 사라진 후
영주들 간의 전투를 다루는 전략 게임입니다.
다양한 자원을 모아 나만의 왕국을 업그레이드하고,
강력한 영웅들과 함께 마법의 세계에서
새로운 경험을 함께할 수 있습니다.



1) 커뮤니티 배너

OVERVIEW

'로드 모바일'의 개성 넘치는 다양한 영웅들의 매력은 다양한 커뮤니티 배너와 어우러집니다. 영웅들의 캐릭터성이 반영된 다채롭고 생동감 넘치는 배너들을 제작하였습니다.



방주지령

2차원 수집형 RPG ‘방주지령’은 과학 기술이 고도로 발달된 2353년을 배경으로 신화 속 스토리를 접목, 다양한 고대 신들을 등장시켜 지금껏 없던 색다른 수집형 RPG를 목표로 하고 있습니다.



1) 사전예약 배너

OVERVIEW

‘방주지령’의 사전예약 배너는 유저들에게 호기심과 기대감을 증대하기 위해 어두운 톤의 배경과 뒷모습, 실루엣 등으로 표현하여 제작되었습니다.



2) 업데이트 배너

OVERVIEW

‘방주지령’의 업데이트 배너는 다양한 캐릭터가 추가되는 대규모 업데이트 라는 부분에 초점을 두어 여러 캐릭터들의 모습이 가장 잘 나타날 수 있는 레이아웃으로 구성, 캐릭터가 돋보일 수 있도록 제작되었습니다.



3) 콜라보 배너

OVERVIEW

‘방주지령’과 ‘데이트 어 라이브’의 콜라보레이션을 알리기 위해 제작된 배너로, 해당 콜라보 캐릭터들을 전면에 내세움과 동시에 작품명을 크게 배치하여 유저들에게 콜라보레이션을 더욱 명확하게 어필할 수 있도록 제작되었습니다.



BANNER

다시 그리는 시간

INFO

여성향 로맨스 게임인 '다시 그리는 시간'은 매력있고 수려한 그림체를 가진 캐릭터들과 타 게임에서 보기 힘든 고퀄리티 연출로 유저들을 자신들의 세계로 끌어들이습니다.



1) 사전예약 배너

OVERVIEW

‘다시 그리는 시간’의 사전예약 배너는
로맨스 게임의 핵심인 남성형 캐릭터를 중심으로
주 유저층인 2030 여성에게 어필할 수 있는
감성적인 카피와 텍스트 효과를 사용하였습니다.



2) 이벤트 배너

OVERVIEW

‘다시 그리는 시간’의 이벤트 배너는 감성적이고
진중한 느낌의 사전예약 배너와는 차별화되는
가볍고 캐주얼한 귀여움을 강조하는 배너로,
유저들의 더 많은 이벤트 참여를 유도할 수 있도록
제작되었습니다.



BANNER

빌런마스터

INFO

방치형 생존 RPG '빌런마스터'는 바이러스로 인해 감염체가 되어버린 사람들과 혼란스러운 세상을 지배하려는 빌런들을 중심으로 하는 게임으로, 히어로가 아닌 빌런에 중점을 둔 독특한 소재는 범람하는 히어로들에 지친 유저들에게 더욱 매력적인 게임으로 다가올 것 입니다.



1) 사전예약 배너

OVERVIEW

'빌런마스터'의 사전예약 배너는 언제나 좀비 아포칼립스 세계관에 목말라 있는 유저들을 사로잡기 위해, '생존'이라는 키워드를 중심으로 가벼운 코믹스, 무거운 시네마의 2가지 컨셉으로 제작되었습니다.



2) 런칭 배너

OVERVIEW

‘빌런마스터’의 런칭 배너는 게임 내의 한국 스테이지를 적극적으로 알리기 위해 광화문, 광안대교의 이미지와 한국, 생존, 종말 등의 핵심 키워드를 사용하여, 국내 유저들에게 빌런마스터가 더욱 가깝게 다가갈 수 있도록 제작되었습니다.



3) 콜라보 배너

OVERVIEW

‘빌런마스터’와 래퍼 ‘정상수’의 콜라보레이션을 알리기 위해 제작된 배너로, 래퍼 정상수의 거칠고 강렬한 느낌을 전체적인 이미지에 녹이고, 인간 정상수의 매력적인 어투를 카피에 녹여 정상수가 정말로 게임에 들어와 있다고 느낄 수 있도록 표현되었습니다.





BANNER

Four Gods on WEMIX

INFO

액션 RPG 'Four Gods on WEMIX'는
동양 풍의 판타지 모바일 게임으로
논타겟팅 방식의 화려한 액션, 오픈필드의
실시간 파티 사냥 플레이를 강점으로 꼽으며,
특히 게임을 즐기며 재화를 얻는 이른바
P&E(Play and Earn)를 내세워
게임계의 새로운 흐름에 동참하고 있습니다.



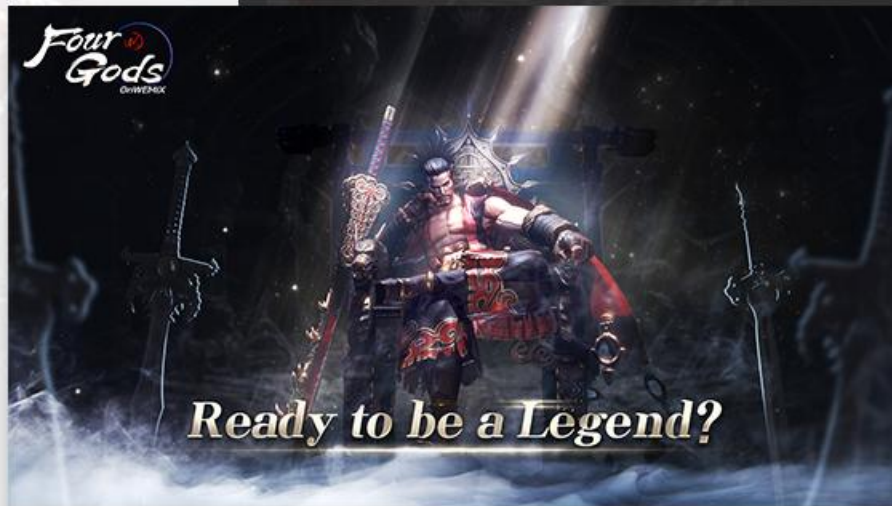
Four Gods

onWEMIX

1) 사전예약 배너

OVERVIEW

'Four Gods on WEMIX'의 사전예약 배너는
동양 판타지를 해외 유저에게 어필할 수 있도록
안개와 빛줄기를 통해 동양의 신비로움을
가감없이 나타내었습니다.



Four
Gods
OnWEMIX

2) 이벤트 배너

OVERVIEW

'Four Gods on WEMIX'의 이벤트 배너는 게임과 연계되는 P&E(Play and Earn)와 관련된 이벤트들을 보다 직관적으로 표현하여 참여를 유도하였습니다.



BANNER

아터리 기어:퓨전

INFO

기갑소녀 비주얼 RPG '아터리 기어:퓨전'은
괴뢰라는 생명체와의 오랜 전쟁으로 인해
멸망해버린 세계에서 백여명의 기갑소녀들이
반격에 나선다는 시리얼하고 디스토피아적
세계관으로 소녀와 기계의 융합은 기존의
2차원게임에 매너리즘을 느끼고 있던 유저들에게
독특한 매력을 느끼게 해줍니다.



1) 사전예약 배너

OVERVIEW

'아터리 기어:퓨전'의 사전예약 배너는 기갑과 미소녀 두 가지의 컨셉을 중심으로 기계적인 요소를 대거 채용하여 메카에 중점을 둔 배너와 미소녀를 중심으로 제작된 배너 두가지로 표현되었습니다.



BANNER

백야극광

INFO

전 세계 서버에서 동시 서비스를 시작한
텐센트 게임즈의 신개념 전략 체인 RPG
'백야극광'은 기존의 수집형 RPG에서 볼 수 없던
전략 퍼즐이라는 패러다임을 제시하여
수집형 RPG의 새로운 바람을 불러왔습니다.



1) 커뮤니티 배너

OVERVIEW

'백야극광'의 커뮤니티 배너는 짧은 주기로 자주 업데이트 되는 커뮤니티의 특성을 반영하기 위하여, 계절감을 극대화시켜 제작하였습니다.



BANNER

케로로M

INFO

캐주얼 슈팅게임 '케로로M'은 한 시대를 지배했던 대형 IP인 '개구리 중사 케로로'의 캐릭터와 설정을 슈팅 장르에 접목해 섬세하고 디테일한 조작감을 선보이며, 원작을 즐겼던 유저들에겐 추억과 향수를, 새롭게 접한 유저들에겐 캐주얼 슈팅 고유의 재미를 전달하고 있습니다.



1) 사전예약 배너

OVERVIEW

'케로로M'의 사전예약 배너는 추억 속의 IP인 '개구리 중사 케로로'의 귀환을 어필하기 위해 우주에서 지구로 다시 돌아오는 케로로 소대라는 컨셉과 원작의 고유한 단어 '퍼링별'을 핵심 메시지로 삼아 유저들이 당시의 추억을 느낄 수 있도록 제작되었습니다.



2) 런칭 배너

OVERVIEW

'케로로M'의 런칭 배너는 대결 요소가 메인인 슈팅 게임 장르를 함축적으로 표현할 수 있는 단어 '전투'에 포커스를 맞춰 키메시지를 구성하고, 장르 특유의 속도감과 파워가 느껴질 수 있도록 모션 블러와 폭발 효과를 적극 사용하여 제작하였습니다.



3) 커뮤니티 배너

OVERVIEW

'케로로M'의 커뮤니티 배너는 단순히 게임의 업데이트를 표현하는 것을 넘어서, 계절, 공휴일, 이슈 등의 주제로 펼쳐지는 이벤트들을 커뮤니티 사용 유저들에게 직관적이고 다채로운 이미지로 전달하고 있습니다.



BANNER

에테르 게이지

INFO

3D 트리플 액션 RPG '에테르 게이지'는 서브컬처를 타깃한 일러스트와 인공지능(AI) 지원을 통한 3인 체제 전투가 특징입니다.

탄탄한 포스트 아포칼립스 세계관 속, 인간 문명의 존속을 위한

가이아 시스템에서 모디파이어들과 함께

에테르 게이지를 이끄는 즐거움을 느껴보세요.



1) 사전예약 배너

OVERVIEW

'에테르 게이저'의 사전예약 배너는 두 가지 시그니처 슬로건에 어울리는 일러스트 매칭과 함께 사이버 펑크 컨셉에 맞춘 텍스트 디자인을 적극적으로 활용하여 제작되었습니다.



2) 런칭 배너

OVERVIEW

'에테르 게이지'의 런칭 배너는 세계관 특색과 액션 장르의 역동감이 느껴지는 각각의 일러스트가 돋보일 수 있도록 제작되었습니다.
또한, 폰트 유형과 디자인 컨셉을 통일하여 사용하면서도 일러스트마다 세부적으로 차이점을 주어 다채롭게 표현했습니다.



BANNER

라그나로크 더 로스트 메모리즈

INFO

판타지 스토리 RPG '라그나로크 더 로스트 메모리즈'는 전설이 되어버린 그 시절의 감성을 그대로 느낄 수 있도록 원작의 기존 캐릭터, 도트 그래픽, 스토리를 채용하여 라그나로크를 몰입하며 즐겼었던 수 많은 유저들에게 추억을 되살리는 선물 같은 게임으로 다가올 것입니다.



1) UA 배너

OVERVIEW

'라그나로크 더 로스트 메모리즈'의 UA 배너는 원작을 즐겼었던 유저들의 감성을 자극 할 수 있는 단어 '판타지'를 중심으로 추억 속에 각인된 따뜻하고 아련한 라그나로크 속 세계를 드넓은 하늘과 찬란한 빛 효과로 표현하여 제작되었습니다.



BANNER

히어로킹

INFO

수집형 RPG '히어로킹'은 부정과 타락으로 가득한 지상에서 용사라 불리기 시작한 소년이 에덴을 구하기 위한 모험을 떠나는 게임으로, 한국 서버 전용 사방신과 매력 넘치는 영웅들을 수집하고 다양한 콘텐츠를 제공함으로 유저들에게 지루하지 않은 경험을 선사할 것입니다.



1) 사전예약 배너

OVERVIEW

에덴과 '킹'을 활용하여 텍스트와 배경을 디자인하였고
다양한 영웅 이미지를 런칭에 보여줌으로
유저들에게 히어로킹의 관심을 유발할 수 있도록
사전예약 배너로 제작되었습니다.



2) 런칭 배너

OVERVIEW

'히어로킹'의 런칭 배너는 다양한 영웅 일러스트를 활용하여 제작되었습니다. 각 영웅의 컨셉을 효과적으로 활용하여 텍스트와 배경이 돋보임과 동시에 다양한 키비주얼 배너를 제작하여 유저들에게 히어로킹의 여러 매력을 느낄 수 있도록 제작되었습니다.



3) 콜라보 배너

OVERVIEW

'히어로킹'의 콜라보 배너는 '나와 호랑이님'의 랑이와 치이를 활용하여 특정 타겟층을 노렸고, 기존 히어로킹 배너와 톤앤매너를 맞춰 시너지를 낼 수 있도록 일러스트 캐릭터와 히어로킹 배경을 활용하여 디자인하였습니다.



4) 커뮤니티 배너

OVERVIEW

'히어로킹'의 커뮤니티 배너는 각각의 캐릭터 일러스트를 고려해 배경 색상과 텍스트 디자인을 제작하였습니다. 이벤트의 컨셉에 초점을 맞춰 다양한 컬러를 사용한 배너를 제작하였고 동시에 적절한 영웅들을 배치하여 이벤트가 돋보일 수 있도록 제작되었습니다.



5) 커뮤니티 영웅 도감

OVERVIEW

에덴을 구하기 위해 떠나는 용사, 그리고 함께하는 영웅들의 모험 '히어로킹'에서 영웅의 인연과 스킬은 에덴으로 향하는 여정에 매우 중요한 요소입니다. 또한 각 영웅의 종족으로 배경을 구분 지어 커뮤니티 유저들이 보다 영웅들의 정보를 보다 파악하기 쉽게 작업하였습니다.

US+ 청아

요정 1 방어

그녀의 내면에 자리 잡은 것은 미스한 온기가 아닌 시리도록 굳게 얼어붙은 심장이었다. 온화한 미소의 뒤편에는 날카로운 살인의 끝날이 도사리고 있으니, 과연 그 아름다운 누구를 향한 것일까.

인연

테티스와 동시에 출전 시 자신 방어 +20%

스킬

극한의 뇌량 VII (액티브 스킬)
전체 적에게 360%의 피해를 주고 2턴간 적의 속도와 치명타를 52% 감소시킨다. (회색 계수 2.2)

얼어붙은 심장 VII (패시브 스킬)
생명력과 방어력이 80% 증가한다.

감출 수 없는 살의 VII (패시브 스킬)
생명력이 50%이하인 경우, 자신의 방어력이 140% 증가하고 매턴 37%의 분노를 회복시킨다.

Copyright © 2023. Pole Position Games Inc. All Rights reserved.

US+ 단월

마법 3 보조

몸의 불꽃과 마찬가지로 그녀의 가슴속에서 타오르는 불길 역시 영원히 사그라들 일은 없으니, 그 열기를 한층 더하는 것은 소중한 자매를 향한 사랑이었다. 일생일대의 각오를 다진 현소의 힘이 되어주고자 그녀는 다시 한번 스스로를 불사르기 시작했다.

인연

바알 혹은 현소 혹은 녹시아와 동시에 출전 시 자신 공격 +20%

스킬

강렬하는 불황 VII (액티브 스킬)
적 전체에게 375%의 피해를 주고 1턴간 적의 공격력을 55% 감소시킨다.

반복되는 운회 VII (패시브 스킬)
속도가 85%, 생명력이 45% 증가한다.

영원한 황혼 VII (패시브 스킬)
2턴간 아군 전체의 방어력이 60% 증가한다.

Copyright © 2023. Pole Position Games Inc. All Rights reserved.

US+ 인드라

전력 4 공격 2 방어

시나온 전투와 변개를 관장하는 뇌신으로, 그의 벼락은 악한 이의 육신을 짓이기고 죄에 불을 붙여 영혼을 멸망한다. 천계의 신들 중에서도 가장 뛰어난 전투력을 지녔음에도 악신과의 결전을 위해 한순간도 정전을 멈추지 않고 있다.

인연

수리아 혹은 아이리스 혹은 백련과 동시에 출전 시 자신 방어 +20%

스킬

단죄의 뇌명 VII (액티브 스킬)
명중률이 가장 높은 3명의 적에게 440%의 피해를 주고 2턴간 70%의 지속 피해를 준다.

축복의 번개 VII (패시브 스킬)
생명력과 속도가 55% 증가한다.

피할 수 없는 심판 VII (패시브 스킬)
생명력이 50%이하일 때 공격력이 110% 증가한다.

Copyright © 2023. Pole Position Games Inc. All Rights reserved.

BANNER

아르미스

INFO

'아르미스'는 하늘과 바다, 폐허 등 몽환적이면서도 색다른 풍경을 즐길 수 있는 게임으로 다양한 날씨와 사회직업이라는 독특한 시스템으로 여러 콘텐츠를 체험해 볼 수 있는 힐링 판타지 MMORPG 게임입니다.



1) 커뮤니티 배너

OVERVIEW

'아르미스'의 커뮤니티 배너는 아르미스의 몽환적인, 신비로운 느낌을 살리면서도 '휴식과 힐링'이라는 키워드에 초점을 맞춰 빛 효과와 파스텔 계열의 색을 위주로 사용하여 디자인하였습니다.



BANNER

영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들

INFO

두 얼굴의 소녀들이라는 독특한 콘셉트를 지닌 수집형 방치 RPG인 영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들은 원인 모를 이유로 외딴섬에 떨어진 주인공이 소녀들과 함께 섬의 숨겨진 비밀을 파헤치며 미스터리한 모험을 떠나는 스토리를 가진 게임입니다.

각 캐릭터는 매혹적인 정화 모드와 소름 끼치는 크리처 모드의 두 가지 모습으로 색다른 매력을 선보이며, 방치형 게임의 간편함 속에서도 깊이 있는 전략과 수집의 재미를 제공하며 영혼 키우기만의 특색 있고 다양한 콘텐츠들은 유저들에게 달콤살벌한 경험을 선사해 줄 것입니다.



1) 사전예약 배너

OVERVIEW

'영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들'의 사전예약 배너는 두 얼굴의 소녀들이라는 컨셉트를 활용하기 위해 캐릭터의 정화 & 크리처 모드 일러스트를 함께 배치하거나 아름답게 디자인된 텍스트에 혈흔 등의 요소를 추가해 대비되는 분위기를 연출하여 유저들에게 해당 게임에 대한 관심을 유도할 수 있게 제작하였습니다.



2) 런칭 배너

OVERVIEW

'영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들'의 런칭 배너는 메인 캐릭터를 포함한 다양한 캐릭터들을 활용해 제작되었으며, 사전 예약 배너와 마찬가지로 두 얼굴의 소녀들이라는 콘셉트를 강조하였습니다. 정화 모드와 크리처 모드 일러스트를 함께 배치하여 대비를 연출했으며, 보상 이미지와 캐릭터 실루엣 효과를 조합해 유저들의 시선을 사로잡았습니다. 이러한 시각적 요소를 통해 영혼 키우기의 런칭에 대한 관심과 기대감을 키울 수 있도록 하였습니다.



3) 콜라보 배너

OVERVIEW

'영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들'과 코스프레팀 'COSIS'의 콜라보레이션을 알리기 위해 제작된 배너입니다. 두 얼굴의 소녀들이라는 콘셉트를 강조하기 위해 보색 대비를 활용한 배경을 디자인했으며, 반짝이, 달 등의 요소를 추가해 시각적인 매력을 더했습니다.



4) UA 배너

OVERVIEW

'영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들'의 UA 배너는 신규 캐릭터, 공포스러운 분위기, 방치형 문구, 50일 기념 등 각각의 콘셉트에 어울리는 그래픽 요소와 텍스트 디자인을 하였으며 유저의 클릭을 유도할 수 있도록 버튼도 함께 배치하였습니다.



5) 커뮤니티 배너

OVERVIEW

'영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들'의 커뮤니티 배너는 신규 캐릭터와 공포스러운 게임 세계관에 초점을 맞춰 제작되었으며 시즌별 이벤트 이미지의 경우, 각 이벤트의 콘셉트에 맞춰 텍스트 디자인과 캐릭터 배치를 조화롭게 구성하여 작업하였습니다.



6) 커뮤니티 영웅 도감

OVERVIEW

달콤살벌 방치형 RPG '영혼 키우기: 두 얼굴의 소녀들'에서, 캐릭터들의 또 다른 모습을 볼 수 있는 전용 장비와 스킬 정보는 외딴섬에서 미스터리한 모험을 해나가는 데 있어 중요한 요소입니다. 캐릭터들의 정화 모드와 크리쳐 모드를 함께 배치하여 영혼 키우기만의 특색을 살리면서 간결한 레이아웃으로 전용 장비, 스킬 이미지를 정보와 함께 배치하였습니다. 이를 통해 유저들이 쉽게 직관적인 정보를 얻을 수 있도록 하였습니다.

SS
니알

“ 인간이 나를 불러내다니, 별일이 다 있네. 어라? 너, 평범한 인간이 아니구나? ”

편성 효과	공격의 우주 전투 체력 증가	100%
보유 효과	보스 피해량	50%

전용장비

특수 격려 절차

나갈의 위험성을 다른 격려 절차와 비교하여 자살이 명시된 기밀 보고서를 다룹니다. 크리쳐 모드 발동 시 적에게 주는 피해량이 20% 증가하고 자신이 받는 피해량은 15% 감소합니다.

보유 효과	비스트 확률	10%
	전용 장비 공격력 강화	50%

일반 모드 스킬

기어오는 혼돈 **11s**

공격 대상 적 1명의 아미에 5초 동안 유지되는 그림자를 소환합니다. 그림자에서 소환된 속도가 0.25초 간격으로 작을 떨어 40.2%의 피해를 줍니다.

보유 효과	체력 증가	1563%
	크리쳐 데미지	375%

크리쳐 모드 스킬

어둠 속에서 울부짖는 자 **11s**

나갈이 본래 모습을 드러내 4초 동안 주위의 적을 공격합니다. 공격의 체력에 0.25초 간격으로 속수를 휘둘러 36%의 피해를 줍니다. 보스 타입 몬스터에게는 9%의 추가 피해를 줍니다.

보유 효과	방어력 증가	906.25%
	보스 피해량	16.25%

※ 모든 정보는 50% 확률로 적용됩니다. *특정 아이템 보유

Copyright 2024. Pika Position Games Inc. All Rights reserved. *특정 아이템 보유

SS
J

“ 실망한 기색이 역력하구나..... 미안, 그럴 만하다는 건, 나도 잘 알고 있으니까..... ”

편성 효과	협동장 전투 체력 증가	300%
보유 효과	비스트 데미지	130%

전용장비

기괴한 마스크

연못 안에 잠들고 있었던 저주받은 마스크입니다. 복수심을 가진 자에게 무한한 힘을 선사합니다. 크리쳐 모드 발동 시 적에게 주는 피해량이 20% 증가하고 자신이 받는 피해량은 15% 감소합니다.

보유 효과	전용 장비 공격력 강화	30%
	전용 장비 공격력 강화	50%

일반 모드 스킬

바이탈 사인 **11s**

레이저를 발사하는 바이탈 모니터를 소환합니다. 짧은 레이저 공격이 4회 발사되어 60% 피해를 줍니다. 마지막으로 레이저를 2초 동안 발사하여, 적들에게 0.25초마다 36% 피해를 줍니다.

보유 효과	공격력 증가	3750%
	스매시 데미지	250%

크리쳐 모드 스킬

캠프 슬래셔 **14s**

J가 마스크를 착용하여 9초 동안 공격력 증가 상태가 됩니다. (해당 상태가 지속되는 동안, 크리쳐 모드가 해제되지 않습니다.) 이후, 진방의 적들을 배어 570%의 피해를 줍니다. 해당 스킬은 항상 크리쳐만이 발생합니다.

보유 효과	체력 증가	1562.5%
	최종 공격력 강화	62.5%

※ 모든 정보는 50% 확률로 적용됩니다. *특정 아이템 보유

Copyright 2024. Pika Position Games Inc. All Rights reserved. *특정 아이템 보유

SS
린

“ 무의미한 하루의 연속이야. 만약 너와 함께라면, 무언가 달라질까. ”

편성 효과	나갈의 미공 전투 체력 증가	750%
보유 효과	탈리스만 상자 획득 확률 증가	10%

전용장비

잃어버린 기억

살인자의 본능을 일깨우는 붉은 빛 단검입니다. 피생자의 피로 통제 물음이 있습니다. 크리쳐 모드 발동 시 적에게 주는 피해량이 20% 증가하고 자신이 받는 피해량은 15% 감소합니다.

보유 효과	영동	4000
	전용 장비 공격력 강화	50%

일반 모드 스킬

티 타임 **13s**

공격 대상 적 1명의 머리 위에 찻잔을 소환합니다. 찻잔이 떨어지면 체력에 300%의 피해를 줍니다. 이후 백악에 커피가 쏟아져 커피 위의 체력에 0.25초 간격으로 15%의 피해를 줍니다. 떨어진 커피는 5초간 유지됩니다.

보유 효과	공격력 증가	3750%
	스매시 데미지	250%

크리쳐 모드 스킬

피어나는 죽음 **11s**

한이 공을 위로 비둘기 주위의 적에게 표식을 생성합니다. 표식이 생성된 적에게 3초 동안 0.15초 간격으로 단검을 날려 36%의 피해를 줍니다. 단검에 맞은 적 주위에 폭발이 일어나 주위의 적에게 21.6%의 피해를 줍니다. 단검에 2회 이상 맞을 경우 5초 동안 그림자 침식 상태가 됩니다. 해당 상태는 계속해서 중첩될 수 있습니다. (그림자 침식: 해당 스킬의 단검 공격에 의해 받는 피해량 증가)

보유 효과	체력 증가	1562.5%
	최종 공격력 강화	62.5%

※ 모든 정보는 50% 확률로 적용됩니다. *특정 아이템 보유

Copyright 2024. Pika Position Games Inc. All Rights reserved. *특정 아이템 보유

BANNER

에이지 오브 엠파이어 모바일

INFO

에이지 오브 엠파이어 모바일은 클래식 전략 게임 '에이지 오브 엠파이어'를 모바일에 최적화한 실시간 전략 게임입니다. 문명 선택, 자원 관리, 군대 육성을 통해 원작의 깊이를 간소화된 조작과 현대적인 그래픽으로 재현하며, 언제 어디서나 전략의 재미를 제공합니다.



1) 커뮤니티 배너

OVERVIEW

'에이지 오브 엠파이어 모바일'의 커뮤니티 배너는 푸른색 계열의 포인트 컬러를 활용해 제작되었으며, 다양한 영웅들과 종이 질감을 사용하여 에이지 오브 엠파이어만의 색감과 분위기를 표현하였습니다.



BANNER

주술회전 팬텀 퍼레이드

INFO

주술회전 팬텀 퍼레이드는 인기 애니메이션 주술회전을
원작으로 한 모바일 RPG로, 원작의 스토리와 캐릭터를 충실히 재현하면서도
신규 스토리와 요소를 추가해 팬들에게 새로운 경험을 제공합니다.
고퀄리티 그래픽과 폴더빙 스토리로 몰입감을 강화했으며,
캐릭터 수집과 전략적 전투를 중심으로 다양한 콘텐츠를 제공합니다.



1) 사전예약 배너

OVERVIEW

'주술회전 팬텀 퍼레이드'의 사전예약 배너는 다양한 키 비주얼 일러스트를 활용하여 시각적 매력을 극대화하였습니다. 게임의 기대감을 높이고, 세계관과 분위기를 효과적으로 전달할 수 있도록 캐릭터와 텍스트를 배치하여 제작하였습니다.



2) 런칭 배너

OVERVIEW

'주술회전 팬텀 퍼레이드'의 런칭 배너는 다양한 키 비주얼 일러스트를 활용하여 시각적 매력을 극대화하였습니다. 게임의 기대감을 높이고, 세계관과 분위기를 효과적으로 전달할 수 있도록 캐릭터와 텍스트를 배치하여 제작하였습니다.

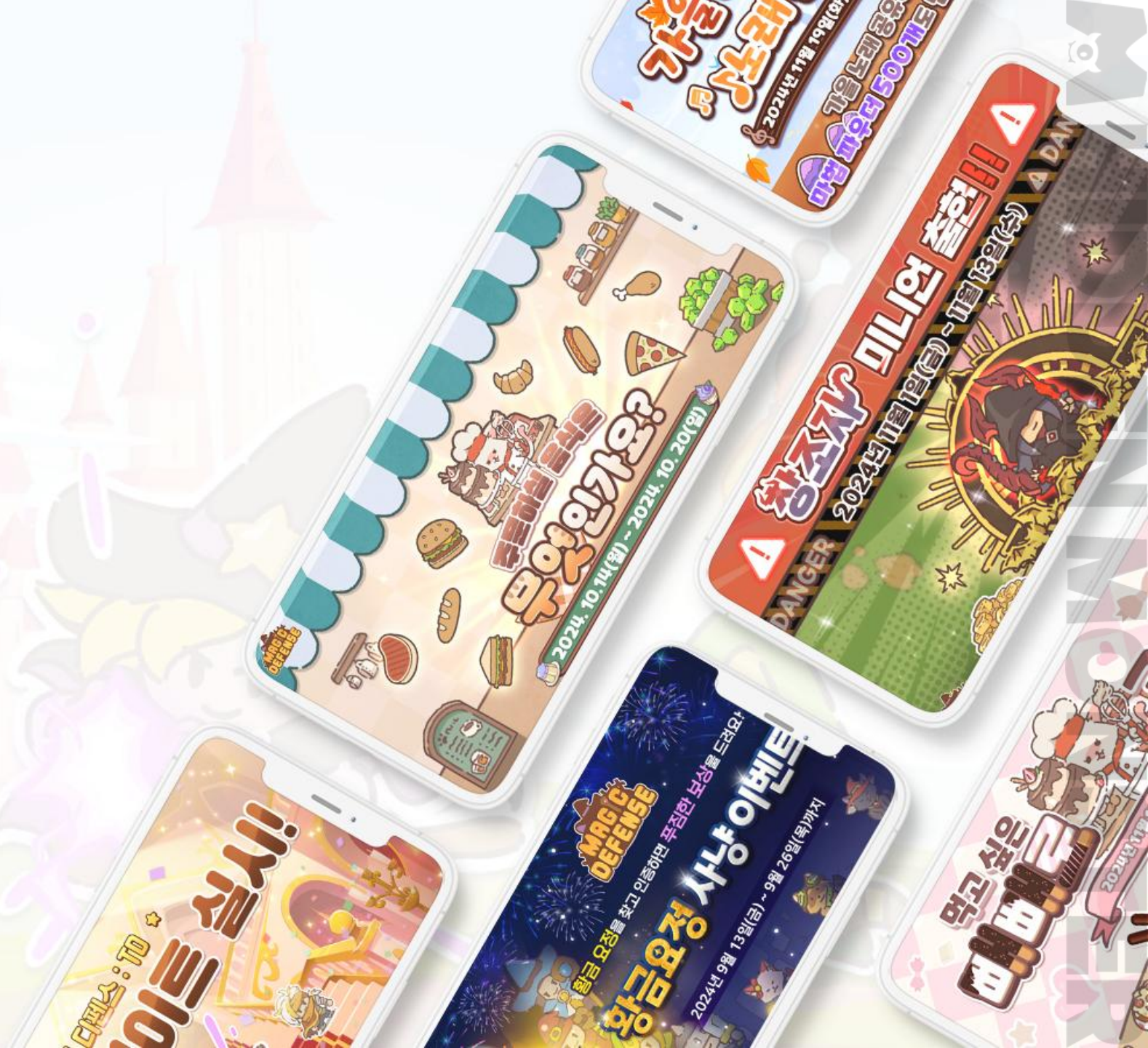


BANNER

매직 디펜스 : TD

INFO

매직 디펜스 : TD는 클래식 타워 디펜스와 로그라이크의 재미를 결합한 모바일 전략 게임입니다. 간단한 조작과 짧은 플레이 세션으로 누구나 쉽게 접근할 수 있으며, 로그라이크 특유의 랜덤성과 새로운 도전을 통해 매번 신선한 게임 경험을 제공합니다. 유닛 수집, 스킬 활용, 덱 구성 등 다채로운 요소를 통해 깊이 있는 플레이를 즐길 수 있는 게임입니다.



1) 커뮤니티 배너

OVERVIEW

'매직 디펜스 : TD'의 커뮤니티 배너는
파스텔톤의 캐릭터 일러스트에 톤에 어울리는
텍스트 디자인 및 배경 이미지를 디자인을 하여
매직 디펜스 특유의 아기자기한 분위기를
연출하였습니다.



2) 커뮤니티 영웅 도감

OVERVIEW

다양한 몬스터들이 지배하는 판타지 세계를 배경으로 한 클래식 타워 디펜스 '매직 디펜스 : TD'에서는 캐릭터 스킬, 궁극기, 무기 정보가 중요한 요소로 작용합니다. 기존의 아기자기한 분위기를 유지하며, 캐릭터와 스킬, 궁극기, 무기 아이콘을 함께 배치해 유저들이 직관적으로 정보를 확인할 수 있도록 디자인했습니다.

★★★★★

공허 추적자

"죽어 봐, 너가 할 수 있는 건 전부 끝났어!"

360 영원의 실

빙결 플라스크

+480% 피해량, +100% 빙결 확률

완전 구속

+1350% 피해량, 다중 타격, -40% 방어력, +100% 빙결 확률

영원의 실

유닛 공격력 +175, 유닛 빙결 피해량 +65%, <히트 소모> 빙결 플라스크와 함께 사용 시 완전 구속 피해량 +550%, 공허 추적자 빙결 대상 방어력 -20%

★★★★★

계약자

"당신의 모든 것을 원해요, 업을 그 계약자가 도둑이에요."

355 영혼 굴착기

화염 박쥐

+450% 피해량, 유도, +60% 화염 확률

지옥 박쥐 폭풍

+600% 피해량, 지속 피해 지역 생성, 전투 스킬 연쇄 발동, +100% 화염 확률

영혼 굴착기

유닛 공격력 +155, 유닛 화염 피해량 +70%, <히트 소모> 화염 박쥐 피해량 +200%, 지옥 박쥐 폭풍 지속 속도 +200%, 계약자 지령타율 +25%

★★★★★

사령술사

"죽음도 두들 내라!"

360 악희의 파편

죽음의 가시

+500% 피해량, 회피율, +70% 저주 확률

부활제

+800% 피해량, 후사제 남사, +100% 명목 확률

악희의 파편

유닛 공격력 +180, 유닛 명목 피해량 +60%, <히트 소모> 죽음의 가시 공격속도 +20%, 부활제 발동 대상 방어력 -25%, 사령술사 명목 지속시간 +2%

★★★★★

암살자

"죽어갈게요, 당신의 '영원'이요."

200 은밀한 암살자

저주받은 단

+375% 피해, 백문공격속도, +70% 저주 확률

암살

+2000% 피해, +100% 저주 확률, +25% 독사 확률

은밀한 암살자

유닛 공격력 +123, 유닛 저주 피해량 +21%, <히트 소모> 저주받은 단 지속 속사 확률 +15%, 암살 피해량 +720%, 암살자 보스 피해량 +36%

★★★★★

요정 여왕

"개방은 꽃을 피우는 것이지, 모든 사람이 꽃이 되지는 않아요. 꽃을 피우지 않는다면 어떡해요?"

190 꽃피는 요정

자연의 핵

+240% 피해, 폭발, +36% 명목 확률

생명의 나선

+800% 피해, 연속 발동, +64% 명목 확률

꽃피는 요정

유닛 공격력 +116, 유닛 명목 피해량 +40%, <히트 소모> 자연의 핵와 자연의 나선 발동 간격 +1, 생명의 나선 공격속도 +30%, 요정 여왕 명목 피해량 +360%

★★★★★

운명 재단사

"종이칼은 '운명'이기에, 잘라낼게요!"

375 운명 가르기

재봉 바늘

+750% 피해, 관통, +100% 전기 확률

필연의 가위

+1200% 피해, 두들 상, 다중 타격, +100% 전기 확률

운명 가르기

유닛 공격력 +170, 유닛 전기 피해량 +80%, <히트 소모> 재봉 바늘 피해량 +250%, 운명 재단사 발동 간격 +20%, 필연의 가위 발동 간격 대상 자명타 저항력 -35%

MARKET IMAGES

야신

INFO

판타지 MMORPG인 '야신'은 동서양을 아우르는 그래픽, 화려한 스킬 액션, MMORPG의 장점을 살린 광활한 필드와 대규모 배틀, 4단계의 야신 변신 시스템은 몰입할 수 있는 MMORPG를 기다리던 유저들에게 새로운 세계를 제공할 것 입니다.



1) 마켓 이미지

OVERVIEW

‘야신’의 마켓 이미지는 동서양을 아우르는 그래픽에 맞게 동양적인 백그라운드와 서양적인 텍스트로 나타내주었습니다.
또한 텍스트 내용에 키워드인 [신]을 반복적으로 사용하여 게임의 아이덴티티들을 강조시켰습니다.



MARKET IMAGES

방주지령

INFO

2차원 수집형 RPG '방주지령'은 과학 기술이 고도로 발달된 2353년을 배경으로 신화 속 스토리를 접목, 다양한 고대 신들을 등장시켜 지금껏 없던 색다른 수집형 RPG를 목표로 하고 있습니다.



1) 마켓 이미지

OVERVIEW

‘방주지령’의 마켓 이미지는 수집형 RPG를 표현하고자 다양한 캐릭터 일러스트를 중심으로 제작되었으며, 디스토피아적 세계관을 표현하기 위해 퍼플, 블루 톤의 배경과 블랙 컬러의 라인을 사용, 게임 내에 도사리는 적들의 위협을 나타내었습니다.



MARKET IMAGES

빌런마스터

INFO

방치형 생존 RPG '빌런마스터'는 바이러스로 인해 감염체가 되어버린 사람들과 혼란스러운 세상을 지배하려는 빌런들을 중심으로 하는 게임으로, 히어로가 아닌 빌런에 중점을 둔 독특한 소재는 범람하는 히어로들에 지친 유저들에게 더욱 매력적인 게임으로 다가올 것 입니다.



1) 마켓 이미지

OVERVIEW

'빌런마스터'의 마켓 이미지는 범죄자들이 체포 되었을때 찍는 머그샷 컨셉을 사용하여, 게임의 핵심인 빌런을 더욱 돋보이도록 표현해주었고, 뒷 배경에 손바닥과 핏자국을 배치하여 좀비 아포칼립스 게임인 것을 암시해 주고 있습니다.



MARKET IMAGES

Four Gods on WEMIX

INFO

액션 RPG 'Four Gods on WEMIX'는
동양 풍의 판타지 모바일 게임으로
논타겟팅 방식의 화려한 액션, 오픈필드의
실시간 파티 사냥 플레이를 강점으로 꼽으며,
특히 게임을 즐기며 재화를 얻는 이른바
P&E(Play and Earn)를 내세워
게임계의 새로운 흐름에 동참하고 있습니다.



1) 마켓 이미지

OVERVIEW

'Four Gods on WEMIX'의 마켓 이미지는 동양의 신비를 몽환적인 느낌의 빛 효과로 나타내고, 게임의 핵심 주제인 서로 대립하고 교류하는 네명의 신들이 만들어아가는 이야기를 원이라는 오브젝트를 사용하여 나타내주었습니다.



MARKET IMAGES

아터리 기어:퓨전

INFO

기갑소녀 비주얼 RPG '아터리 기어:퓨전'은
괴뢰라는 생명체와의 오랜 전쟁으로 인해
멸망해버린 세계에서 백여명의 기갑소녀들이
반격에 나선다는 시리어스하고 디스토피아적
세계관으로 소녀와 기계의 융합은 기존의
2차원게임에 매너리즘을 느끼고 있던 유저들에게
독특한 매력을 느끼게 해줍니다.



1) 마켓 이미지

OVERVIEW

'아터리 기어:퓨전'의 마켓 이미지는
게임의 핵심이 되는 메카적인 느낌을 위해
격자 무늬와 다양한 기계적 요소 프레임을
사용하여 나타내주었습니다.



MARKET IMAGES

케로로M

INFO

캐주얼 슈팅게임 '케로로M'은 한 시대를 지배했던 대형 IP인 '개구리 중사 케로로'의 캐릭터와 설정을 슈팅 장르에 접목해 섬세하고 디테일한 조작감을 선보이며, 원작을 즐겼던 유저들에겐 추억과 향수를, 새롭게 접한 유저들에겐 캐주얼 슈팅 고유의 재미를 전달하고 있습니다.



1) 마켓 이미지

OVERVIEW

'케로로M'의 마켓 이미지는
원작인 '개구리 중사 케로로'의 느낌을
살리기 위한 카툰 효과를 중심으로,
대각 배치, 기울기, 집중선을 사용하여
슈팅 게임의 속도감을 표현하였습니다.



MARKET IMAGES

라그나로크 더 로스트 메모리즈

INFO

판타지 스토리 RPG ‘라그나로크 더 로스트 메모리즈’는 전설이 되어버린 그 시절의 감성을 그대로 느낄 수 있도록 원작의 기존 캐릭터, 도트 그래픽, 스토리를 채용하여 라그나로크를 몰입하며 즐겼었던 수 많은 유저들에게 추억을 되살리는 선물 같은 게임으로 다가올 것입니다.



1) 마켓 이미지

OVERVIEW

'라그나로크 더 로스트 메모리즈'의 마켓 이미지는 핵심 단어인 '판타지'를 보다 강하게 나타내기 위해 광활한 하늘을 배경으로 따스하게 쏟아지는 햇빛과 흩날리는 꽃잎 등을 사용하여 원작의 감성이 그대로 느껴질 수 있도록 제작되었습니다.



MARKET IMAGES

히어로킹

INFO

수집형 RPG '히어로킹'은 부정과 타락으로 가득한 지상에서 용사라 불리기 시작한 소년이 에덴을 구하기 위한 모험을 떠나는 게임으로, 한국 서버 전용 사방신과 매력 넘치는 영웅들을 수집하고 다양한 콘텐츠를 제공함으로 유저들에게 지루하지 않은 경험을 선사할 것입니다.



1) 마켓 이미지

OVERVIEW

'히어로킹'의 마켓 이미지는 용사가 에덴을 향해 모험을 떠나는 배경으로 반짝이는 햇빛과 여러 다채로운 영웅들을 보여줌으로써 모바일 수집형 게임인 것을 암시해 주고 있습니다.



MARKET IMAGES

영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들

INFO

두 얼굴의 소녀들이라는 독특한 콘셉트를 지닌 수집형 방치 RPG인 영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들은 원인 모를 이유로 외딴섬에 떨어진 주인공이 소녀들과 함께 섬의 숨겨진 비밀을 파헤치며 미스터리한 모험을 떠나는 스토리를 가진 게임입니다.

각 캐릭터는 매력적인 정화 모드와 소름 끼치는 크리처 모드의 두 가지 모습으로 색다른 매력을 선보이며, 방치형 게임의 간편함 속에서도 깊이 있는 전략과 수집의 재미를 제공하며 영혼 키우기만의 특색 있고 다양한 콘텐츠들은 유저들에게 달콤살벌한 경험을 선사해 줄 것입니다.



1) 마켓 이미지

OVERVIEW

'영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들'의 마켓 이미지는 문구 앞과 배경에 달을 배치하여 영혼 키우기만의 공포스러우면서도 신비한 분위기를 표현하였습니다. 또한 사용된 캐릭터와 조화롭게 어우러지도록 배경의 색상을 맞춰 디자인하였습니다.



APP ICON

창천삼국

INFO

전략 SLG 게임인 '창천삼국'은 매번 새로움을 느낄 수 있는 시즌제, 거대한 세력들의 연합 전투를 즐길 수 있는 혈맹, 전투에 필요한 건축물을 직접 건설, 강화하며 전투를 이끌 수 있는 시스템으로 전략의 매력을 누구보다 잘 알고있는 기존 삼국지 팬들을 만족시킬 수 있는 진짜 삼국지 게임을 목표로 만들어졌습니다.



1) 앱 아이콘

OVERVIEW

‘창천삼국’의 아이콘은 한국인에게 가장 대표적인 삼국지의 아이콘인 제갈량을 핵심으로, 잿빛 배경의 틈새에서 비춰지는 빛을 표현하여, 새로운 삼국지 게임의 여명이 밝아움을 암시하고 있습니다.



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

야신

INFO

판타지 MMORPG인 '야신'은 동서양을 아우르는 그래픽, 화려한 스킬 액션, MMORPG의 장점을 살린 광활한 필드와 대규모 배틀, 4단계의 야신 변신 시스템은 몰입할 수 있는 MMORPG를 기다리던 유저들에게 새로운 세계를 제공할 것 입니다.



1) 앱 아이콘

OVERVIEW

‘야신’의 아이콘은 동서양의 조화로운 그래픽과 변신 시스템을 나타내기 위해 반인반수 형상의 캐릭터를 중심으로 스크래치 텍스처로 거친 느낌을 주고, 뒷 배경을 흑과 백으로 나누어서 강렬하게 표현해주었습니다.



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

미니어스

INFO

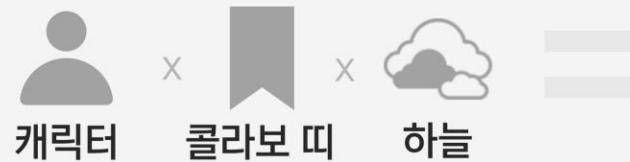
3D 수집형 모바일게임인 '미니어스'는 각 캐릭터가 현실세계의 피규어라는 독특한 설정으로, 살아 움직이는 피규어를 수집해 전투와 육성의 재미를 느낄 수 있는 독특한 조합의 매력을 가진 게임입니다.



1) 콜라보 앱 아이콘

OVERVIEW

‘미니어스’의 콜라보 아이콘은 유명 라이트노벨 “전생했더니 슬라임이었던 건에 대하여”와의 콜라보레이션을 나타내기 위해 좌측 상단에 콜라보 띠를 적용시키고, 콜라보 작품의 메인 캐릭터를 중심으로 하여 제작되었습니다.



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

빌런마스터

INFO

방치형 생존 RPG '빌런마스터'는 바이러스로 인해
감염체가 되어버린 사람들과 혼란스러운 세상을
지배하려는 빌런들을 중심으로 하는 게임으로,
히어로가 아닌 빌런에 중점을 둔 독특한 소재는
범람하는 히어로들에 지친 유저들에게 더욱
매력적인 게임으로 다가올 것 입니다.



1) 앱 아이콘

OVERVIEW

'빌런마스터'의 아이콘은 감염체로 인해 폐허가 된 세상을 지배하려는 빌런들이라는 게임의 핵심 주제를 폐허가 된 잿빛 배경, 다가오는 감염체들을 뒤로하고 익숙한 일이라는 듯이 당당하게 서있는 빌런의 모습으로 표현하였습니다.



폐허

x



감염체

x



빌런



KEYWORDS

RESULT

2) 콜라보 앱 아이콘

OVERVIEW

'빌런마스터'의 콜라보 아이콘은 유명 래퍼인 '정상수'와의 콜라보레이션을 나타내기 위해 래퍼 정상수가 가지고 있는 강하고 파격적인 아이덴티티를 철창과 불꽃으로 표현하였고, 뒤에서 감염체가 노려보는 구도를 사용하여 게임 속으로 정상수가 들어왔다는 느낌을 유저들에게 어필할 수 있도록 제작되었습니다.



정상수

x



철창

x



감염체



KEYWORDS

RESULT

APP ICON

Four Gods on WEMIX

INFO

액션 RPG 'Four Gods on WEMIX'는
동양 풍의 판타지 모바일 게임으로
논타겟팅 방식의 화려한 액션, 오픈필드의
실시간 파티 사냥 플레이를 강점으로 꼽으며,
특히 게임을 즐기며 재화를 얻는 이른바
P&E(Play and Earn)를 내세워
게임계의 새로운 흐름에 동참하고 있습니다.



Oriental Fantasy MMORPG

1) 앱 아이콘

OVERVIEW

'Four Gods on WEMIX'의 아이콘은 캐릭터 고유의 무기인 검으로 얼굴을 가려주어 강렬한 인상으로 나타내었고, 해외 유저에게 어필할 수 있는 동양의 느낌을 신비로운 안개와 안광으로 표현하였습니다.



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

케로로M

INFO

캐주얼 슈팅게임 '케로로M'은 한 시대를 지배했던 대형 IP인 '개구리 중사 케로로'의 캐릭터와 설정을 슈팅 장르에 접목해 섬세하고 디테일한 조작감을 선보이며, 원작을 즐겼던 유저들에겐 추억과 향수를, 새롭게 접한 유저들에겐 캐주얼 슈팅 고유의 재미를 전달하고 있습니다.



1) 앱 아이콘

OVERVIEW

'케로로M'의 아이콘은 게임의 장르인 캐주얼 슈팅에 맞게 쏟아지는 유성과 밝은 채도의 컬러를 사용하였으며, 우주 속 지구 위에 케로로를 배치하여 IP의 귀환을 재치 있게 표현하였습니다.



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

히어로킹

INFO

수집형 RPG '히어로킹'은 부정과 타락으로 가득한 지상에서 용사라 불리기 시작한 소년이 에덴을 구하기 위한 모험을 떠나는 게임으로, 한국 서버 전용 사방신과 매력 넘치는 영웅들을 수집하고 다양한 콘텐츠를 제공함으로 유저들에게 지루하지 않은 경험을 선사할 것입니다.



1) 앱 아이콘

OVERVIEW

'히어로킹'의 아이콘은 수집형 게임의 장르에 맞춰 영웅의 일러스트를 사용하였으며, 캐릭터의 톤앤매너와 에덴이라는 배경으로 구름을 배치하여 제작하였습니다.



KEYWORDS



RESULT

2) 콜라보 앱 아이콘

OVERVIEW

'히어로킹'의 콜라보 아이콘은 '나와 호랑이님'의 랑이와 치이의 콜라보레이션을 나타내기 위해 두 캐릭터를 메인으로 나열하였고 에덴을 향하는 모험을 표현하기 위해 구름이 보이는 배경으로 유저들에게 히어로킹 X 나와호랑이님을 어필할 수 있도록 제작되었습니다.



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들

INFO

두 얼굴의 소녀들이라는 독특한 콘셉트를 지닌 수집형 방치 RPG인 영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들은 원인 모를 이유로 외딴섬에 떨어진 주인공이 소녀들과 함께 섬의 숨겨진 비밀을 파헤치며 미스터리한 모험을 떠나는 스토리를 가진 게임입니다.

각 캐릭터는 매혹적인 정화 모드와 소름 끼치는 크리처 모드의 두 가지 모습으로 색다른 매력을 선보이며, 방치형 게임의 간편함 속에서도 깊이 있는 전략과 수집의 재미를 제공하며 영혼 키우기만의 특색 있고 다양한 콘텐츠들은 유저들에게 달콤살벌한 경험을 선사해 줄 것입니다.



1) 앱 아이콘

OVERVIEW

'영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들'의 아이콘은 두 얼굴의 소녀들이라는 콘셉트를 보여주기 위해 함께 배치하였습니다. 또한, 명도 대비를 활용하여 공포스러운 분위기를 조성하는 동시에 캐릭터의 정화 모드와 크리처 모드 간의 뚜렷한 대비를 효과적으로 표현하였습니다.



KEYWORDS



RESULT

IN GAME IMAGES

블러드카오스

INFO

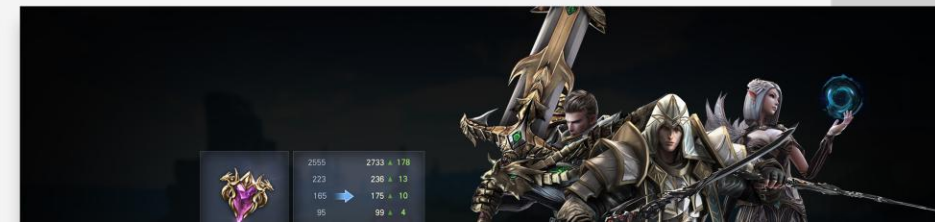
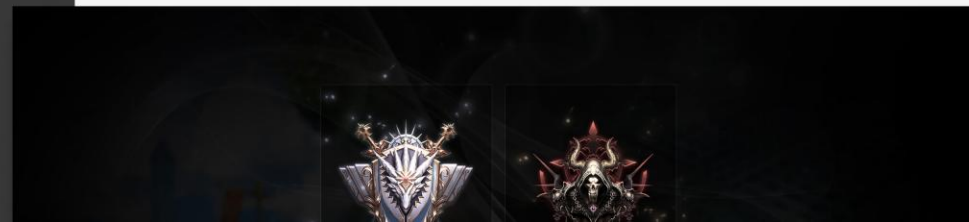
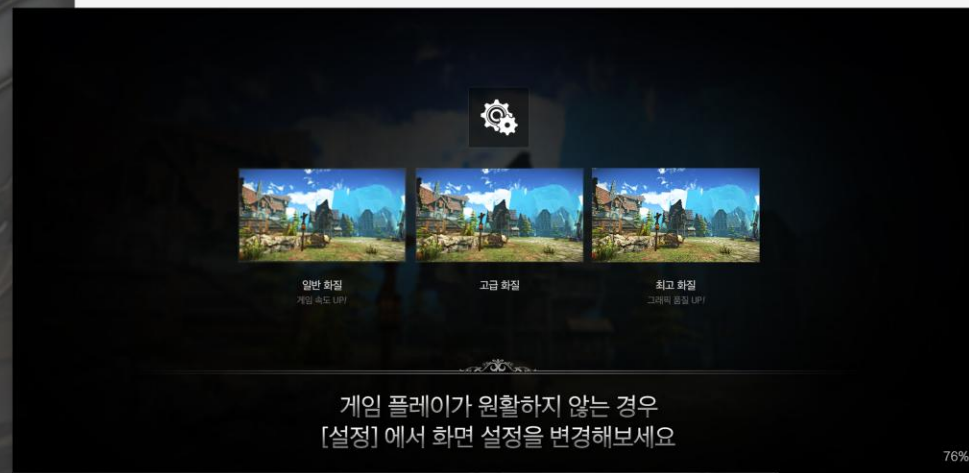
모바일 MMORPG '블러드카오스'는 질서와 혼돈 두 진영의 끊임없는 대립으로 벌어지는 이야기를 담고 있으며, 대규모 PVP에 목마른 유저들에게 어필할 수 있는 오픈 필드와 실시간 PK, 30대 30의 진영 전투를 경험 할 수 있는 게임입니다.



1) 로딩 스크린

OVERVIEW

‘블러드카오스’의 로딩 스크린은 유저들이 자주 접하게되는 화면이기에, 눈을 편하게 하는 블랙 톤의 배경을 사용하였고, 플레이 도중 놓칠 수 있는 게임 정보들을 담아 유저들에게 도움이 될 수 있도록 제작되었습니다.



2) 인게임 아이콘

OVERVIEW

‘블러드카오스’의 인게임 아이콘은 유저들이 해당 기능을 한눈에 알아볼 수 있도록 심플하게 제작되었으며, 옐로우 톤의 음영을 깔아두어 더욱 입체감 있게 완성되었습니다.



IN GAME IMAGES

빌런마스터

INFO

방치형 생존 RPG '빌런마스터'는 바이러스로 인해 감염체가 되어버린 사람들과 혼란스러운 세상을 지배하려는 빌런들을 중심으로 하는 게임으로, 히어로가 아닌 빌런에 중점을 둔 독특한 소재는 범람하는 히어로들에 지친 유저들에게 더욱 매력적인 게임으로 다가올 것 입니다.



1) 로그인 스크린

OVERVIEW

'빌런마스터'의 로그인 스크린은 게임 실행시 유저가 접하는 최초의 게임 이미지이기에, 게임의 핵심이 되는 빌런들이 어두운 페허 속에서 밝은 빛과 함께 나타나도록 표현하여, 유저들이 앞으로 만날 다양한 빌런들에 대한 기대감을 가질 수 있도록 제작되었습니다.



2) 로딩 스크린

OVERVIEW

'빌런마스터'의 로딩 스크린은 첫 실행 외에는 로딩이 존재하지 않는 빌런마스터의 특징을 고려하여, 유저를 한번에 사로 잡을 수 있도록 강렬한 흑백 표현을 사용, 제품의 탑 위에서 감염체와 맞서는 빌런을 나타내었습니다.



IN GAME IMAGES

Four Gods on WEMIX

INFO

액션 RPG 'Four Gods on WEMIX'는
동양 풍의 판타지 모바일 게임으로
논타겟팅 방식의 화려한 액션, 오픈필드의
실시간 파티 사냥 플레이를 강점으로 꼽으며,
특히 게임을 즐기며 재화를 얻는 이른바
P&E(Play and Earn)를 내세워
게임계의 새로운 흐름에 동참하고 있습니다.

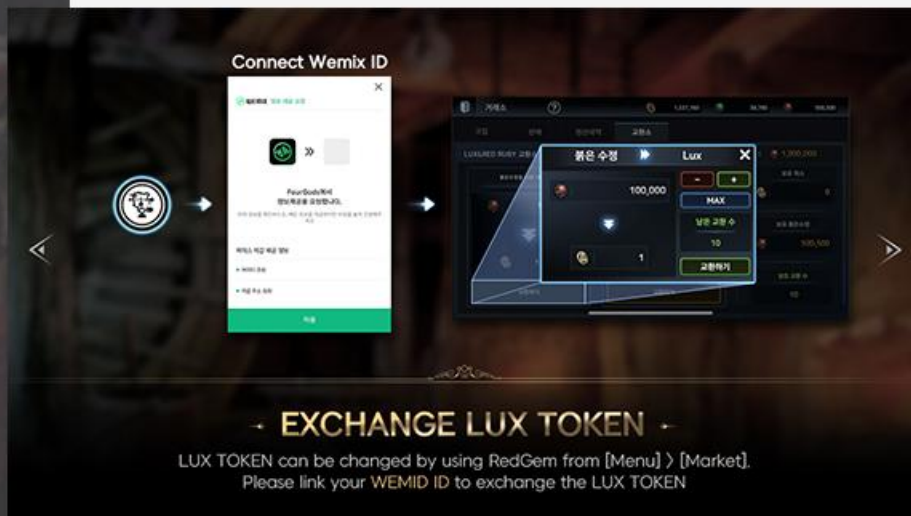


MHIDDEN MONSTER

1) 로딩 스크린

OVERVIEW

'Four Gods on WEMIX'의 로딩 스크린은 P&E(Play and Earn) 게임의 특성상 많은 정보를 표현해야하는 만큼, 더욱 간결한 레이아웃과 핵심 요소의 강조에 집중하였습니다.

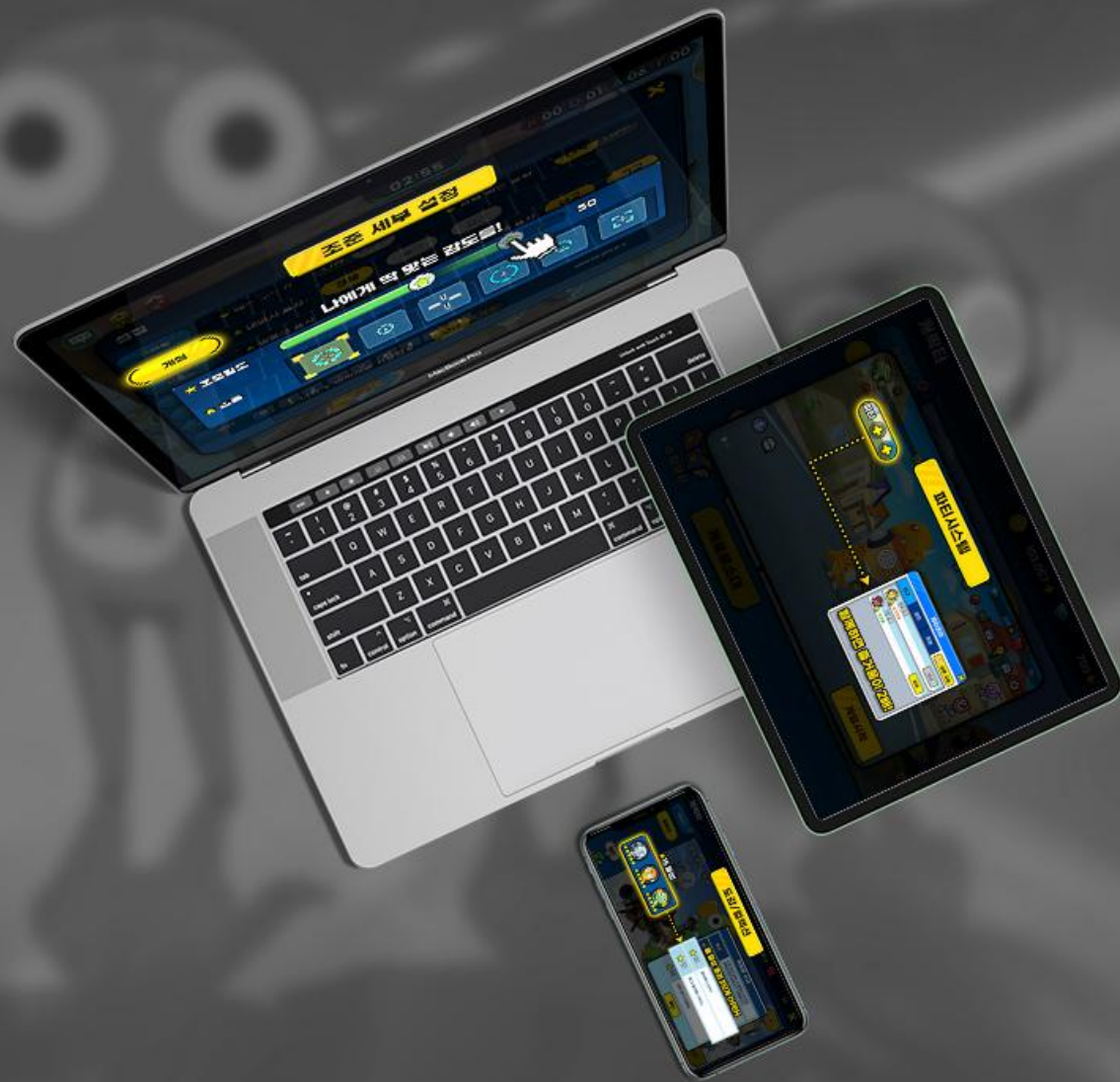


IN GAME IMAGES

케로로M

INFO

캐주얼 슈팅게임 '케로로M'은 한 시대를 지배했던 대형 IP인 '개구리 중사 케로로'의 캐릭터와 설정을 슈팅 장르에 접목해 섬세하고 디테일한 조작감을 선보이며, 원작을 즐겼던 유저들에겐 추억과 향수를, 새롭게 접한 유저들에겐 캐주얼 슈팅 고유의 재미를 전달하고 있습니다.



1) 로딩 스크린

OVERVIEW

'케로로M'의 로딩 스크린은 유저들이 놓칠 수 있는 게임의 주요 기능을 최대한 간결하고 돋보이게 표현하여, 메인 콘텐츠인 PVP를 정보의 불균형 없이 공정하게 즐길 수 있도록 제작하였습니다.



IN GAME IMAGES

히어로킹

INFO

수집형 RPG '히어로킹'은 부정과 타락으로 가득한 지상에서 용사라 불리기 시작한 소년이 에덴을 구하기 위한 모험을 떠나는 게임으로, 한국 서버 전용 사방신과 매력 넘치는 영웅들을 수집하고 다양한 콘텐츠를 제공함으로 유저들에게 지루하지 않은 경험을 선사할 것입니다.



1) 로그인 스크린

OVERVIEW

'히어로킹'의 로그인 스크린은 유저에게 게임의 첫 이미지를 보여주는 이미지에 에덴으로 모험을 떠나는 용사의 배경을 나타내도록 표현하였고 방치형 게임에 맞춰 유저들의 편의를 고려하여 버튼 UI를 적절히 배치하여 제작하였습니다.



2) 로딩 스크린

OVERVIEW

'히어로킹'의 로딩 페이지는 하단에 나올 로딩 바를 고려하여 레이아웃을 구성하였으며 각 설명에 맞는 이미지를 명도 차와 빛 효과로 강조하여 유저가 알아보기 쉽게 디자인하였습니다.



SSS 및 SSS+ 등급의 영웅은
US 또는 US+ 등급의 영웅으로 전환할 수 있습니다.



아름긴에서 매일 무료로 골드를 획득할 수 있습니다.
운이 좋다면 더 많은 골드를 획득할 수 있습니다!



종족 사이에는 상승효과가 존재합니다!
전략적인 편성을 통해 다양한 컨셉트를 돌파해 보세요!



영웅 메뉴의 [육성 > 메인화면] 버튼으로
영웅의 일러스트를 게임 메인화면에 배치할 수 있습니다.



용사 메뉴의 [코스튬 > 관수] 탭에서
출전 중인 관수를 교체할 수 있습니다.

LOCALIZATION

걸카페건

INFO

수집형 모바일 ARPG인 '걸카페건'은 미소녀와 아포칼립스라는 아이러니한 소재의 융합으로 기존의 수집형 모바일 RPG에서 느껴보지 못한 걸카페건 고유의 유니크한 게임성으로, 유저들에게 한층 높은 몰입감을 선사합니다.

GIRL CAFE GUN
걸카페건



1) 배너 현지화

OVERVIEW

현지화 작업은 유저들에게 최대한 원본과 동일한 이미지를 전달하고자, 같은 느낌으로 텍스트와 컬러를 세심하게 사용하여, 기존의 이미지의 느낌을 놓치지 않았습니다.



2) UI 현지화

OVERVIEW

현지화 작업은 유저들에게 최대한 원본과 동일한 이미지를 전달하고자, 같은 느낌으로 텍스트와 컬러를 세심하게 사용하여, 기존의 이미지의 느낌을 놓치지 않았습니다.



3) 이모티콘 현지화

OVERVIEW

현지화 작업은 유저들에게 최대한 원본과 동일한 이미지를 전달하고자, 같은 느낌으로 텍스트와 컬러를 세심하게 사용하여, 기존의 이미지의 느낌을 놓치지 않았습니다.



LOCALIZATION

다시 그리는 시간

INFO

여성향 로맨스 게임인 '다시 그리는 시간'은 매력있고 수려한 그림체를 가진 캐릭터들과 타 게임에서 보기 힘든 고퀄리티 연출로 유저들을 자신들의 세계로 끌어들이습니다.



For All Time

A HIDDEN MONSTER

1) 배너 현지화

OVERVIEW

현지화 작업은 유저들에게 최대한 원본과 동일한 이미지를 전달하고자, 같은 느낌으로 텍스트와 컬러를 세심하게 사용하여, 기존의 이미지의 느낌을 놓치지 않았습니다.



2) UI 현지화

OVERVIEW

현지화 작업은 유저들에게 최대한 원본과 동일한 이미지를 전달하고자, 같은 느낌으로 텍스트와 컬러를 세심하게 사용하여, 기존의 이미지의 느낌을 놓치지 않았습니다.



LOCALIZATION

백야극광

INFO

전 세계 서버에서 동시 서비스를 시작한
텐센트 게임즈의 신개념 전략 체인 RPG
'백야극광'은 기존의 수집형 RPG에서 볼 수 없던
전략 퍼즐이라는 패러다임을 제시하여
수집형 RPG의 새로운 바람을 불러왔습니다.



1) 배너 현지화

OVERVIEW

현지화 작업은 유저들에게 최대한 원본과 동일한 이미지를 전달하고자, 같은 느낌으로 텍스트와 컬러를 세심하게 사용하여, 기존의 이미지의 느낌을 놓치지 않았습니다.



LOCALIZATION

옥토파스 트래블러: 대륙의 패자

INFO

3D 배경에 2D 캐릭터가 조화롭게 어우러진
픽셀 그래픽 스타일이 돋보이는 싱글 RPG 게임이며,
아기자기한 픽셀 캐릭터와 섬세하면서도 미려한 배경으로
많은 게이머들의 사랑을 받고 있습니다.



1) 배너 텍스트베리 및 현지화

OVERVIEW

현지화 작업은 유저들에게 최대한 원본과 동일한 이미지를 전달하고자, 같은 느낌으로 텍스트와 컬러를 세심하게 사용하여, 기존의 이미지의 느낌을 놓치지 않았습니다.



OFFLINE

바이킹 라이즈

INFO

'바이킹 라이즈'는 배우 마동석 님을 홍보대사로 하여 런칭하였습니다.
북유럽 신화의 거대한 스케일과 전사 바이킹의 불꽃같은
전투 혼을 강조하면서, 마동석님의 강력한 아이덴티티를 함께
어울려 보여줄 수 있도록 제작하였습니다.



STER

1) 지하철

OVERVIEW

배우 마동석 님과 바이킹들의 긴장감 넘치는 전투 장면을 사용하여, 지하철 이용객의 시선이 가장 오래 머무는 통로에서 강력히 이목을 집중시킬 수 있도록 제작되었습니다.



2) 버스

OVERVIEW

배우 마동석 님과 미드가르드 대륙 바이킹 전사들의 신화가 버스 이용객과 지역민에게 반복적인 광고노출이 가능한 교통광고에 적용되었습니다.

대형 광고매체와 어우러지는 긴박감 넘치는 바이킹들의 전장을 살린 디자인은 충분한 이목을 끌 수 있게 제작되었습니다.



3) 택시

OVERVIEW

육지와 해상을 가리지 않는 거친 전사들의 치열한 전투,
'바이킹 라이즈'를 강렬한 카리스마 배우 마동석 님과 부합시켜
유니크한 방식으로 브랜드를 홍보할 수 있는
이동식 미디어에 담았습니다.



OFFLINE

영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들

INFO

두 얼굴의 소녀들이라는 독특한 콘셉트를 지닌 수집형 방치 RPG인 영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들은 원인 모를 이유로 외딴섬에 떨어진 주인공이 소녀들과 함께 섬의 숨겨진 비밀을 파헤치며 미스터리한 모험을 떠나는 스토리를 가진 게임입니다.

각 캐릭터는 매혹적인 정화 모드와 소름 끼치는 크리처 모드의 두 가지 모습으로 색다른 매력을 선보이며, 방치형 게임의 간편함 속에서도 깊이 있는 전략과 수집의 재미를 제공하며 영혼 키우기만의 특색 있고 다양한 콘텐츠들은 유저들에게 달콤살벌한 경험을 선사해 줄 것입니다.



1) 지스타 부스

OVERVIEW

지스타에서 많은 관람객들에게 영혼 키우기를 효과적으로 알리기 위해 제작된 부스는 게임의 대표적인 콘셉트인 두 얼굴의 소녀들을 시각적으로 강조하는 것에 중점을 두었습니다.

포토존 영역에는 커뮤니티에서 인기가 높은 캐릭터의 정화 모드와 크리쳐 모드를 배치하여 영혼 키우기만의 독특한 시스템을 표현하였으며, 부스의 중간 벽에는 다양한 매력의 캐릭터들을 배치해 자연스럽게 관람객의 시선을 끌도록 하였으며 인포데스크에는 게임 로고를 크게 배치하여 영혼 키우기라는 게임명을 명확히 각인시킬 수 있도록 디자인하였습니다.



2) 리플렛

OVERVIEW

영혼 키우기 부스에서 진행되는 다양한 이벤트와 스케줄 정보를 효과적으로 전달하기 위해 제작된 리플렛은 정보 전달과 함께 영혼 키우기만의 독특한 시스템을 강조하는 데 초점을 맞추어 디자인되었습니다. 직관적인 구성으로 방문객들이 필요한 정보를 쉽게 파악할 수 있도록 하였으며, 게임의 분위기와 특징을 시각적으로 살려 부스의 전체적인 경험을 더욱 풍부하게 만들어 줄 수 있도록 하였습니다.



EVENT 1

현장 이벤트

1 다운로드 인증 이벤트

영혼 키우기: 두 알록의 소녀를 다운로드하고 인증해주세요!

2 해시태그 포함 사진 업로드

포토존에서 사진을 찍고
이벤트 #해시태그와 함께 SNS에 공유해주세요!
#영혼키우기, #자스탕, #이벤트, #SOULIDLE

3 현장 경품 응모 이벤트

이벤트에 참여하면 주황색 봉투에
다양한 경품과 굿즈 추첨 기회 지급!!

EVENT 2

코스프레 이벤트

11.15(금) ~ 11.17(일)

환상매일 특별 이벤트가 진행돼요!
코스튬레이어 무대연사 & 가위바위보 이벤트

	11.15(금)	11.16(토)	11.17(일)
오전	11:00 ~ 11:30	11:00 ~ 11:30	11:00 ~ 11:30
오후	17:00 ~ 17:30	17:00 ~ 17:30	16:00 ~ 16:30

코스어 소개

미오레온

샘자

모아에

몬개

미오리

미오

개에

리무

* 무대나 현장 상황에 따라 일정은 변경될 수 있습니다.



OFFLINE

에이지 오브 엠파이어 모바일

INFO

에이지 오브 엠파이어 모바일은 클래식 전략 게임 '에이지 오브 엠파이어'를 모바일에 최적화한 실시간 전략 게임입니다. 문명 선택, 자원 관리, 군대 육성을 통해 원작의 깊이를 간소화된 조작과 현대적인 그래픽으로 재현하며, 언제 어디서나 전략의 재미를 제공합니다.



1) 간담회

OVERVIEW

에이지 오브 엠파이어 모바일 간담회 초청객들을 위한 인쇄물을 제작하였습니다.

에이지 오브 엠파이어 키비주얼과 영웅을 활용하여 포토존, X배너, 테이블 배너 등 다양한 인쇄물에 에이지 오브 엠파이어만의 분위기를 담아낼 수 있도록 하였습니다.



2) 리플렛

OVERVIEW

간담회에서 진행되는 다양한 이벤트와 스케줄 정보를 효과적으로 전달하기 위해 제작된 리플렛은 정보 전달과 함께 에이지 오브 엠파이어의 분위기를 강조하는 데 초점을 맞추어 디자인되었습니다. 직관적인 구성으로 초청객들이 필요한 정보를 쉽게 파악할 수 있도록 하였으며, 게임의 분위기와 특징을 시각적으로 살려 간담회의 전체적인 경험을 더욱 풍부하게 만들어 줄 수 있도록 하였습니다.



OFFLINE

주술회전 팬텀 퍼레이드

INFO

주술회전 팬텀 퍼레이드는 인기 애니메이션 주술회전을
원작으로 한 모바일 RPG로, 원작의 스토리와 캐릭터를 충실히 재현하면서도
신규 스토리와 요소를 추가해 팬들에게 새로운 경험을 제공합니다.
고퀄리티 그래픽과 폴더빙 스토리로 몰입감을 강화했으며,
캐릭터 수집과 전략적 전투를 중심으로 다양한 콘텐츠를 제공합니다.



1) 컨테이너 부스

OVERVIEW

주술회전 팬텀 퍼레이드의 모바일 런칭을 기념하여 오프라인 이벤트 부스를 제작하였습니다.

이벤트 및 스케줄 정보를 안내하는 X배너를 제작하였으며, 부스 1층은 주술고전의 학교 분위기를 연출하기 위해 칠판과 나무 배경을 활용하여 디자인되었습니다.

또한, 건물 외벽 포스터, 무대 배경, 시연대, 인포데스크 등을 제작하여 방문객들에게 게임의 매력을 효과적으로 전달할 수 있도록 하였습니다.



2) 버스

OVERVIEW

주술회전 팬텀 퍼레이드의 모바일 런칭을 기념하여 부산역 > 벡스코, 벡스코 > 해운대를 운행하는 버스 랩핑을 진행하였습니다. 주술회전 키비주얼에 있는 캐릭터를 역동적인 구도로 배치하여 사람들의 시선을 유도하였습니다.



주술회전 팬텀퍼레이드 셔틀버스	
부산역 > 벡스코	
출발	도착
07:20	08:50
08:40	10:20
11:20	11:50
11:30	12:20
벡스코 > 해운대	
출발	도착
12:00	13:30
13:30	15:00
14:00	14:20
14:30	15:50
16:00	16:20
16:30	17:50
16:40	18:50
17:00	17:20
17:30	17:50



3) 커피트럭

OVERVIEW

주술회전 팬텀 퍼레이드의 모바일 런칭을 기념하여 커피 트럭을 제작하였습니다.
X배너는 주술고전의 학교 분위기를 연출하기 위해 칠판과 나무 배경을 활용하여 디자인되었습니다.
또한, 접수처 현수막, 커피 트럭에 설치할 현수막 등을 제작하여 방문객들에게 게임의 매력을 효과적으로 전달할 수 있도록 하였습니다.



GOODS

방주지령

INFO

2차원 수집형 RPG '방주지령'은 과학 기술이 고도로 발달된 2353년을 배경으로 신화 속 스토리를 접목, 다양한 고대 신들을 등장시켜 지금껏 없던 색다른 수집형 RPG를 목표로 하고 있습니다.



1) 공식 굿즈

OVERVIEW

이벤트와 매니아 유저들을 위해 제작하게된 다양한 굿즈들로, 유저들이 선호하는 캐릭터들을 선정하여 바디 쿠션, 컵, 보조 배터리, 마우스 장패드, 등신대, 벽걸이 포스터를 제작하였습니다.



방주지령
Ark Quest

GOODS

빌런마스터

INFO

방치형 생존 RPG '빌런마스터'는 바이러스로 인해 감염체가 되어버린 사람들과 혼란스러운 세상을 지배하려는 빌런들을 중심으로 하는 게임으로, 히어로가 아닌 빌런에 중점을 둔 독특한 소재는 범람하는 히어로들에 지친 유저들에게 더욱 매력적인 게임으로 다가올 것 입니다.



1) 공식 굿즈

OVERVIEW

이벤트와 래퍼 정상수의 팬들을 위해 제작하게 된 다양한 굿즈들로, 모자, 후드티, 장패드, 슬리퍼 등에 정상수의 아이덴티티를 담아 제작하였습니다.



GOODS

영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들

INFO

두 얼굴의 소녀들이라는 독특한 콘셉트를 지닌 수집형 방치 RPG인 영혼 키우기 : 두 얼굴의 소녀들은 원인 모를 이유로 외딴섬에 떨어진 주인공이 소녀들과 함께 섬의 숨겨진 비밀을 파헤치며 미스터리한 모험을 떠나는 스토리를 가진 게임입니다.

각 캐릭터는 매력적인 정화 모드와 소름 끼치는 크리처 모드의 두 가지 모습으로 색다른 매력을 선보이며, 방치형 게임의 간편함 속에서도 깊이 있는 전략과 수집의 재미를 제공하며 영혼 키우기만의 특색 있고 다양한 콘텐츠들은 유저들에게 달콤살벌한 경험을 선사해 줄 것입니다.



1) 공식 굿즈

OVERVIEW

이벤트와 유저들을 위해 제작하게 된 다양한 굿즈들로, 두 얼굴의 소녀들이라는 콘셉트가 잘 어울리는 홀로그램 카드부터 부채, 클리어 파일, 쿠폰, 아크릴 젤펜을 제작하였습니다.



KEY VISUAL

코드 엘루힐



KEY VISUAL

코드 엘루힐



KEY VISUAL

코드 엘루힐



KEY VISUAL

유그드라 리버스



KEY VISUAL

유그드라 리버스



KEY VISUAL

에테르 게이지



KEY VISUAL

광극해어



KEY VISUAL

미니어스



HIDDEN MONSTER *reference* VIDEO REFERENCE

A. Advertising video link

B. UA video link

Hidden Monster

HIDDEN MONSTER CO.

4th Floor, Building B, Unit 403, 404, Halla One&One Tower,
101 Gasan Digital 2-ro, Geumcheon-gu, Seoul, Korea

TEL 02 2106 5660 E-MAIL biz@hmon.co.kr



HIDDEN
Thank you!
MONSTER